



SIEMENS



Curriculum SCE

Siemens Automation Cooperates with Education | 05/2016

Modules complémentaires 900-011
LOGO! 0BA8 Startup

Cooperates
with Education

Automation

SIEMENS

Dossiers de formation SCE pour le présent curriculum

Automates LOGO!

- **LOGO! 8 12/24V ETHERNET – 6e kit**
N° de référence : 6ED1057-3SA20-0YA1
- **LOGO! 8 230V ETHERNET – 6e kit**
N° de référence : 6ED1057-3SA20-0YB1

Veuillez noter que ces dossiers de formation seront remplacés par les dossiers ultérieurs si nécessaire.
Une présentation du dossier SCE actuel est disponible à l'adresse : [siemens.com/sce/tp](https://www.siemens.com/sce/tp)

Formations continues

Contactez votre partenaire local SCE pour obtenir des informations sur les formations Siemens SCE proposées dans votre région [siemens.com/sce/contact](https://www.siemens.com/sce/contact)

Informations supplémentaires sur le SCE

[siemens.com/sce](https://www.siemens.com/sce)

Indications d'utilisation

Le curriculum SCE concernant la solution intégrée d'automatisation Totally Integrated Automation (TIA) a été spécialement élaboré pour le programme éducatif "Siemens Automation Cooperates with Education (SCE)" destiné aux établissements d'enseignement et aux organismes de R&D. Siemens AG n'assume aucune responsabilité quant au contenu de la formation.

Le présent dossier de formation ne peut être utilisé que dans le cadre d'une formation initiale sur les produits/systèmes Siemens. Cela signifie qu'il peut être copié, en partie ou en intégralité, et remis aux étudiants dans les limites de leur formation. La diffusion et la reproduction de la présente documentation, ainsi que la communication de son contenu, sont autorisées au sein des établissements d'enseignement à des fins éducatives uniquement.

Toute exception à ces modalités nécessite l'autorisation écrite du partenaire Siemens AG : Monsieur Roland Scheuerer roland.scheuerer@siemens.com.

Toute infraction entraînera un dédommagement. Tous nos droits sont réservés, y compris ceux inhérents à la traduction, et en particulier ceux obtenus suite à la délivrance d'un brevet ou à l'enregistrement d'un modèle d'utilité.

L'utilisation dans le cadre d'une formation de la clientèle industrielle est expressément interdite. L'usage commercial du présent curriculum n'est pas autorisé.

Nous souhaitons remercier la société Michael Dziallas Engineering, ainsi que toutes les personnes ayant contribué à l'élaboration de ce curriculum SCE.

SOMMAIRE

1	Objectif.....	5
2	Condition.....	5
3	Théorie.....	5
3.1	Remarques sur l'utilisation de LOGO! 0BA8	5
3.2	Régler l'adresse IP de LOGO! 0BA8	6
3.3	LOGO!Soft Comfort V8.0.....	6
3.3.1	Interface de programmation.....	7
3.3.2	Interface de projet.....	8
4	Tâche : Commande d'un portail d'usine avec LOGO! 0BA8	9
5	Conception.....	9
5.1	Schéma technologique	10
5.2	Tableau d'affectation.....	11
6	Instruction structurée étape par étape	12
6.1	Démarrer LOGO!Soft Comfort V8.0 et ajouter un LOGO! 0BA8	12
6.2	Paramètres du LOGO! 0BA8	14
6.3	Entrer les noms des raccordements	16
6.4	Entrer le programme dans l'éditeur de diagramme	17
6.4.1	Ajouter des blocs	17
6.4.2	Aligner des blocs	18
6.4.3	Réglage des paramètres	21
6.4.4	Interconnexion de blocs.....	23
6.4.5	Enregistrer le schéma complet de connexions du portail en tant que projet de réseau.....	23
6.5	Simulation du circuit.....	24
6.6	Transférer le programme testé dans le LOGO!	26
6.7	Test en ligne	27
6.8	Liste de contrôle	28
7	Tâche : texte d'alarme	29
7.1	Enoncé.....	29
7.2	Insérer des textes d'alarme	29

7.3	Saisir le texte d'alarme	30
7.4	Définir le rétroéclairage du texte d'alarme	32
7.5	Simulation des textes d'alarme	33
7.6	Test en ligne des textes d'alarme	34
7.7	Liste de contrôle "Texte d'alarme"	35
8	Afficher des textes d'alarme via un navigateur Web	36
8.1	Activer un serveur Web dans LOGO!	36
8.2	LOGO! dans le navigateur Web.....	39
9	Informations complémentaires	41

1 Objectif

Le module SCE_DE_900-011 propose un apprentissage rapide permettant de manipuler des modules logiques 0BA8 LOGO! et d'effectuer des programmations à l'aide du logiciel LOGO!Soft Comfort V8.0.

2 Condition

Il n'est pas nécessaire d'avoir une connaissance préalable des autres chapitres avant d'aborder le présent chapitre.

3 Théorie

3.1 Remarques sur l'utilisation de LOGO! 0BA8

LOGO! est le module logique universel de Siemens.

LOGO! est un automate intégrant une unité de commande et d'affichage. Cette unité de commande et d'affichage de LOGO! permet de créer et modifier des programmes et de commander des fonctions système.

Le logiciel de programmation LOGO!Soft Comfort permet de lire, via une interface Ethernet ou un câble PC, des programmes externes issus d'un module de programmes. LOGO!Soft Comfort vous permet, outre l'élaboration de programmes, d'effectuer une simulation de circuit sur ordinateur ou d'imprimer des plans d'ensemble.

Selon le type d'appareil, certaines fonctions de base courantes, comme par exemple : Le retard à la mise sous et hors tension et les relais à impulsion, l'horloge, les mémentos binaires ainsi que pour les entrées et sorties, sont déjà incluses dans les modules logiques LOGO!

Avec LOGO! Vous solutionnez des tâches comme :

- Dans la domotique et la technique d'installation (par ex. éclairage des cages d'escalier, éclairage extérieur, stores, volets roulants, éclairage de vitrines, etc.),
- Dans la construction d'armoires électriques et dans la fabrication de machine et d'appareil (par ex. commandes automatiques de portes, installations de ventilation, pompes à eau domestique, etc.).

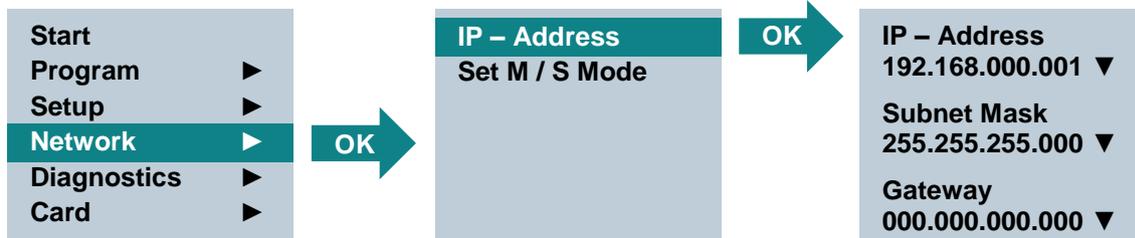
En outre, LOGO! peut être utilisé pour des commandes spéciales destinées au prétraitement des signaux.

Le raccordement à l'interface ASi permet également d'utiliser le module en tant que périphérie décentralisée sur site ayant sa propre intelligence, pour la commande de machines et de processus. Par conséquent, il est possible d'effectuer des tâches de commande dans le module logique LOGO! en vue de décharger l'automate maître.

Il existe des versions spéciales dépourvues d'unité de commande pour les applications en série dans la construction de petites machines et d'appareils, la construction d'armoires électriques et dans le domaine de l'installation. Ceux-ci doivent être ensuite chargés à l'aide d'une Micro-SD- Carte ou du logiciel PC LOGO!Soft Comfort.

3.2 Régler l'adresse IP de LOGO! 0BA8

Lorsque LOGO! 0BA8 est en mode STOP, naviguez jusqu'à la commande de menu **Network (Réseau)**. Vous y trouverez les paramètres de l'adresse IP, du masque de sous-réseau et de la passerelle. **À l'aide du curseur ►** ou de la **touche OK**, accédez au **mode d'édition des paramètres réseau**. Définissez les paramètres réseau conformément aux indications de votre administrateur réseau.



Remarque :

Sur les lignes comportant les icônes ► ou ▼, il est possible d'utiliser les touches pour déplacer le curseur.

3.3 LOGO!Soft Comfort V8.0

Le logiciel présente une interface de commande totalement nouvelle. Elle propose les fonctions suivantes :

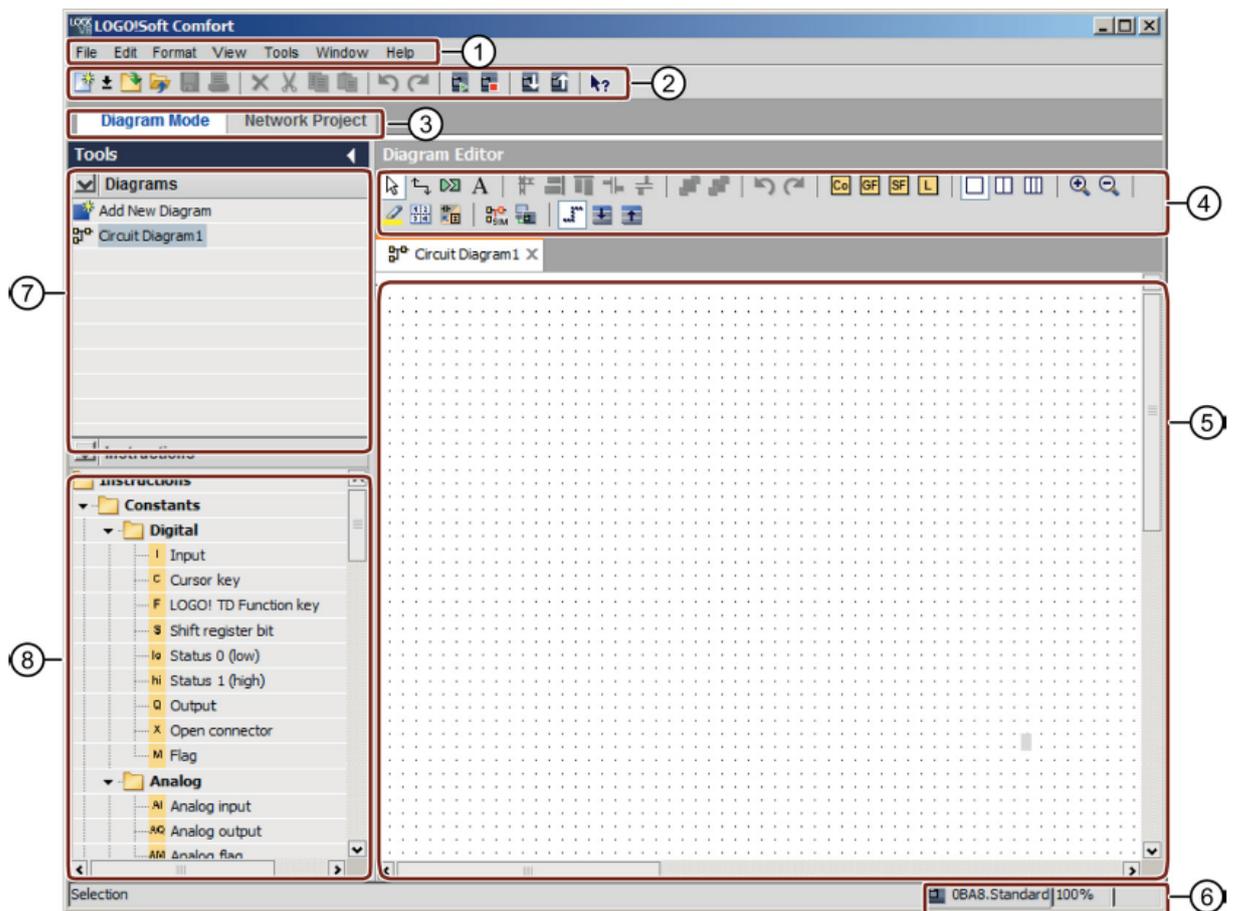
- Affichage cohérent des menus de l'application
- Nouveau concept de travail basé sur des projets de réseau
- Affichage partagé pour le mode diagramme et le mode réseau
- Affichage partagé pour la barre d'outils "Standard" dans l'interface principale du logiciel, la barre d'outils "Outil" est affichée dans le mode diagramme et la barre d'outils "Réseau" dans le mode projet
- Affichage de fenêtres partagées avec comme but commutation de vue et fonction copier-coller
- Le travail sur un projet de réseau permet l'enregistrement, le chargement, la création et la fermeture de ce projet de réseau
- Nouveaux paramètres de contrôle d'accès pour l'accès en ligne par différents moyens
- Possibilité de créer des connexions en configurant des blocs fonctionnels NI et NQ
- Nouvelle référence graphique pour le bloc fonctionnel dans le champ de paramètres des schémas LOG
- Possibilité de configurer l'affichage de l'écran pour les messages, l'écran d'accueil et les mémentos avec 4 lignes pour les appareils LOGO! **antérieurs** à la version 0BA8 et 6 lignes pour les appareils LOGO! **à partir de** la version 0BA8
- Sécurité système étendue grâce au paramétrage de mots de passe utilisateur et de niveaux d'accès via le réglage des contrôles d'accès

3.3.1 Interface de programmation

L'affichage initial du mode de programmation dans LOGO!Soft Comfort est constitué d'un diagramme vierge.

L'interface pour la création de schémas de connexion occupe la majeure partie de l'écran – encore appelée interface de programmation. Les icônes et les liens du programme de commande sont disposés sur cette interface de programmation.

Afin de conserver une bonne vue d'ensemble dans les programmes de commande plus conséquents, des barres de défilement sont situées en bas à droite de l'interface de programmation pour vous permettre de déplacer le programme de commande de manière horizontale et verticale.



- | | |
|------------------------------|-------------------------------|
| ① Barre de menus | ⑤ Interface de programmation |
| ② Barre d'outils "Standard" | ⑥ Barre d'état |
| ③ Barre de sélection du mode | ⑦ Arborescence du diagramme |
| ④ Barre d'outils "Outil" | ⑧ Arborescence des opérations |

3.3.2 Interface de projet

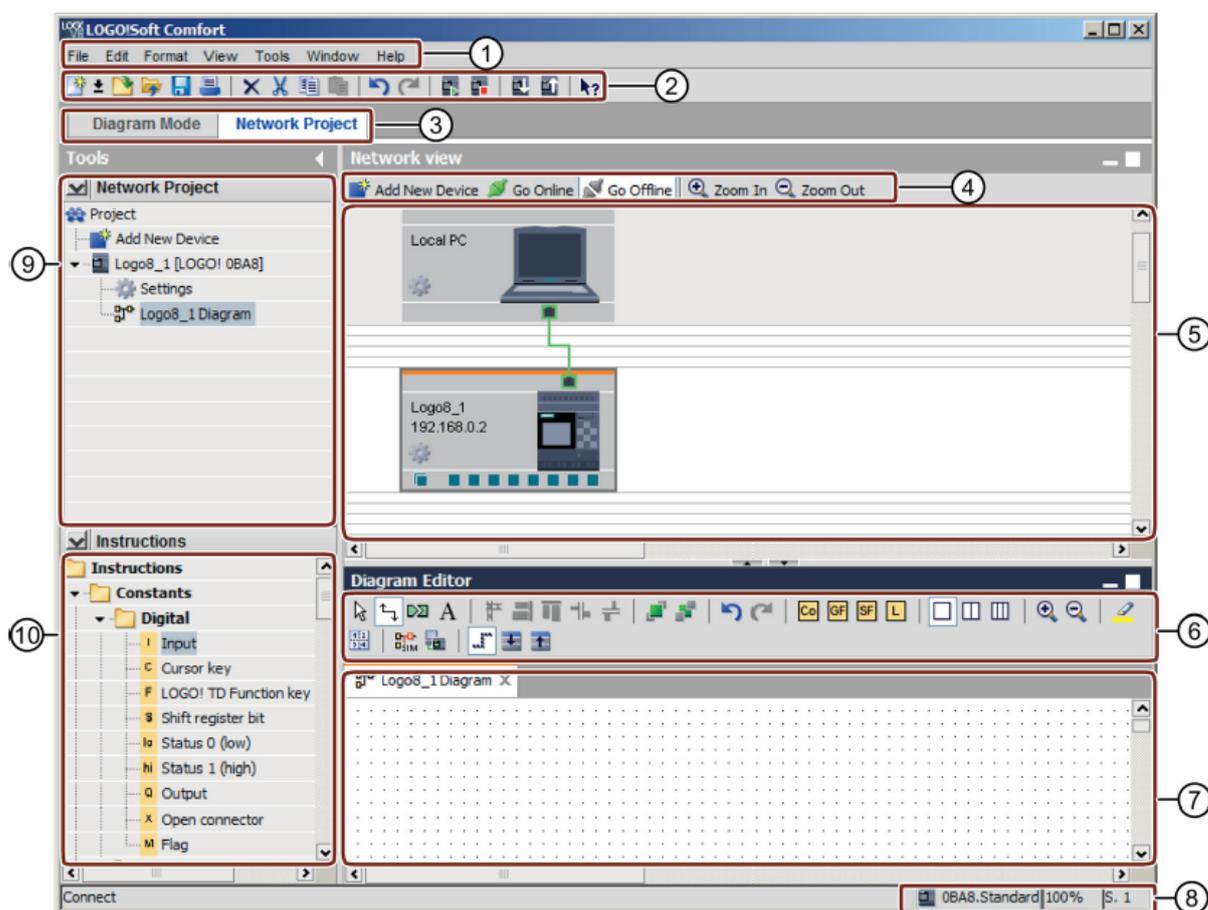
Dans l'interface de projet, LOGO!Soft Comfort affiche une vue du réseau contenant les appareils et les connexions réseau.

Après avoir sélectionné "Ajouter un nouvel appareil", la fenêtre de l'éditeur de diagramme apparaît.

Seuls les appareils LOGO! à partir de la version 0BA7 peuvent être programmés dans un projet réseau.

L'éditeur de diagramme affiche les blocs de programme et les liens du programme de commande. Le programme de commande est vide pour le moment.

Afin de conserver une bonne vue d'ensemble dans les projets et les programmes de commande plus conséquents, des barres de défilement sont situées en bas à droite de la vue de réseau et de l'interface de programmation pour vous permettre de déplacer le programme de commande de manière horizontale et verticale.



- | | |
|------------------------------|-------------------------------|
| ① Barre de menus | ⑥ Barre d'outils "Outil" |
| ② Barre d'outils "Standard" | ⑦ Interface de programmation |
| ③ Barre de sélection du mode | ⑧ Barre d'état |
| ④ Barre d'outils "Réseau" | ⑨ Arborescence du diagramme |
| ⑤ Vue de réseau | ⑩ Arborescence des opérations |

4 Tâche : Commande d'un portail d'usine avec LOGO! 0BA8

L'accès au site d'une entreprise peut s'effectuer, dans bon nombre de cas, par plusieurs entrées. Pour chaque point d'entrée, il convient de s'assurer que l'ouverture et la fermeture du portail puisse s'effectuer à l'aide d'un bouton disposé directement sur le portail ou par un câble de traction depuis le véhicule.

5 Conception

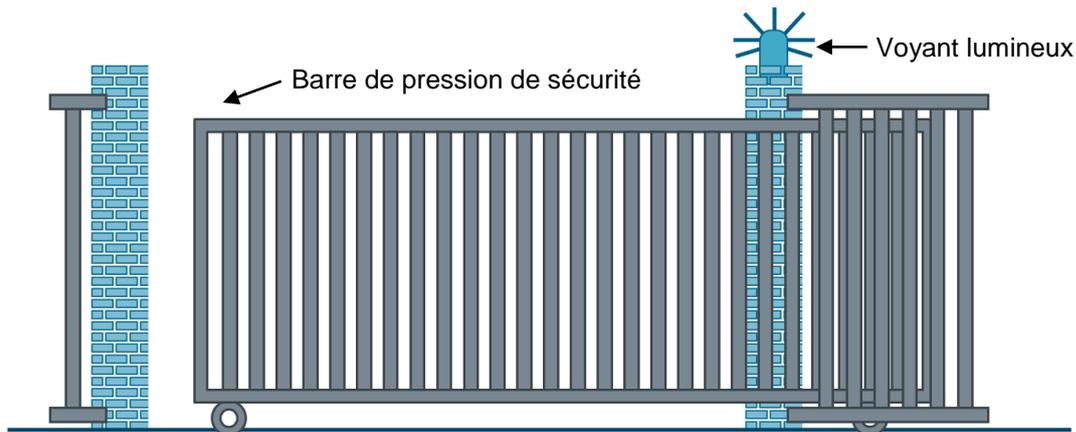
Un module LOGO! OBA8 est utilisé pour la commande.

Le portail s'ouvre et se ferme au moyen d'un interrupteur qui pilote le câble de traction. Il permet d'ouvrir et de fermer entièrement le portail.

Par ailleurs, chaque portail peut être ouvert ou fermé sur place à l'aide d'un bouton-poussoir en mode pas à pas.

Un feu clignotant s'allume 5 secondes avant le début et pendant le mouvement du portail.

Une barre de pression de sécurité garantit qu'aucune personne ne soit blessée et qu'aucun objet ne soit coincé, ni endommagé, lors de la fermeture du portail.



5.2 Tableau d'affectation

Les signaux suivants sont requis pour cette tâche.

E TOR	Marquage	Fonction	NF/NO
I1	-S0	Interrupteur à tirette OUVERTURE PORTAIL	NO
I2	-S1	Interrupteur à tirette FERMETURE PORTAIL	NO
I3	-S2	Bouton OUVERTURE MANUELLE PORTAIL	NO
I4	-S3	Bouton FERMETURE MANUELLE PORTAIL	NO
I5	-S4	Interrupteur de position PORTAIL OUVERT	NF
I6	-S5	Interrupteur de position PORTAIL FERMÉ	NF
I7	-S6	Barre de pression de sécurité	NF

S TOR	Marquage	Fonction	
Q1	-K1	Contacteur principal d'ouverture	
Q1	-K2	Contacteur principal de fermeture	
Q3	-H1	Voyant lumineux	

Légende de la liste d'affectation

DI	Entrée digitale	DQ	Sortie digitale
I	Entrée	Q	Sortie
NF	Normally closed ou normalement fermé (contact à l'ouverture)		
NO	Normally open ou normalement ouvert (contact à fermeture)		

6 Instruction structurée étape par étape

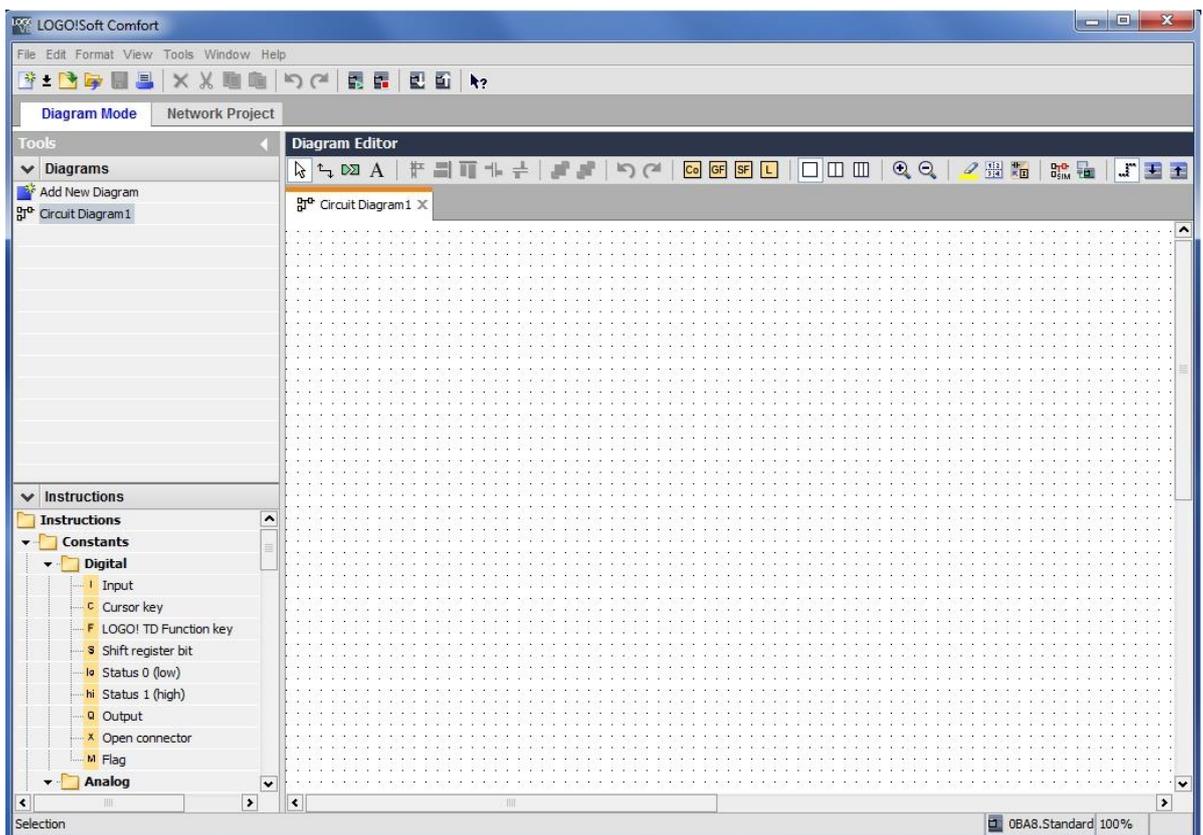
Vous trouverez ci-après une instruction comment vous pouvez réaliser une étude pratique : Si vous disposez déjà de ces connaissances, consultez directement les étapes numérotées relatives à l'exécution. Autrement, il vous suffit de suivre les étapes de l'instruction illustrées ci-après.

6.1 Démarrer LOGO!Soft Comfort V8.0 et ajouter un LOGO! 0BA8

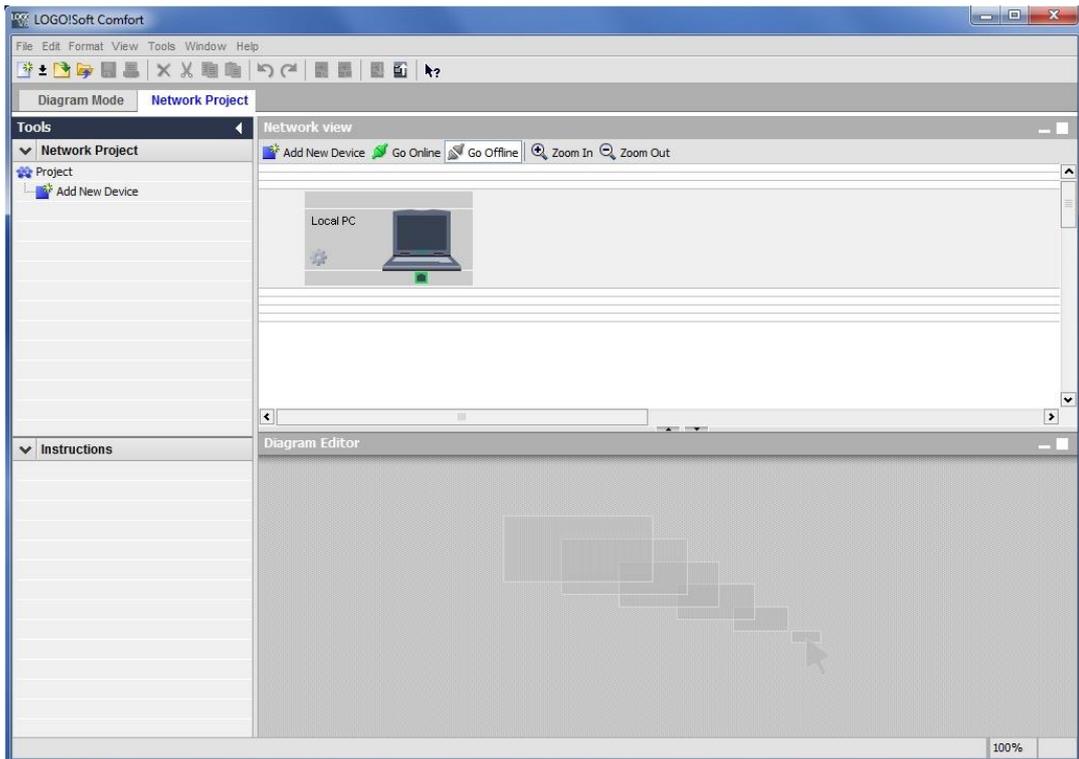
→ démarrez le logiciel LOGO!Soft Comfort V8.0.



→ Le logiciel LOGO!Soft Comfort s'ouvre dans le mode diagramme.



→ Cliquez sur l'onglet Projet de réseau.

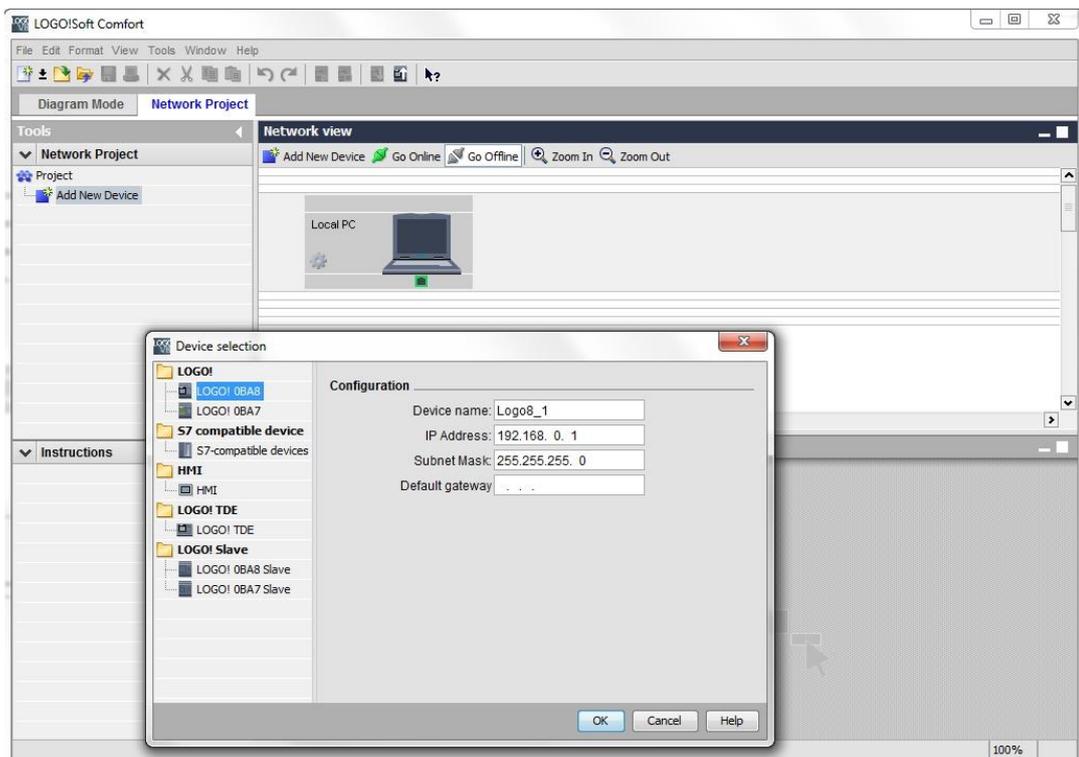


→ Dans la vue de réseau, cliquez sur le nouvel appareil.

→ Sélectionnez LOGO! 0BA8 dans la liste d'appareils.

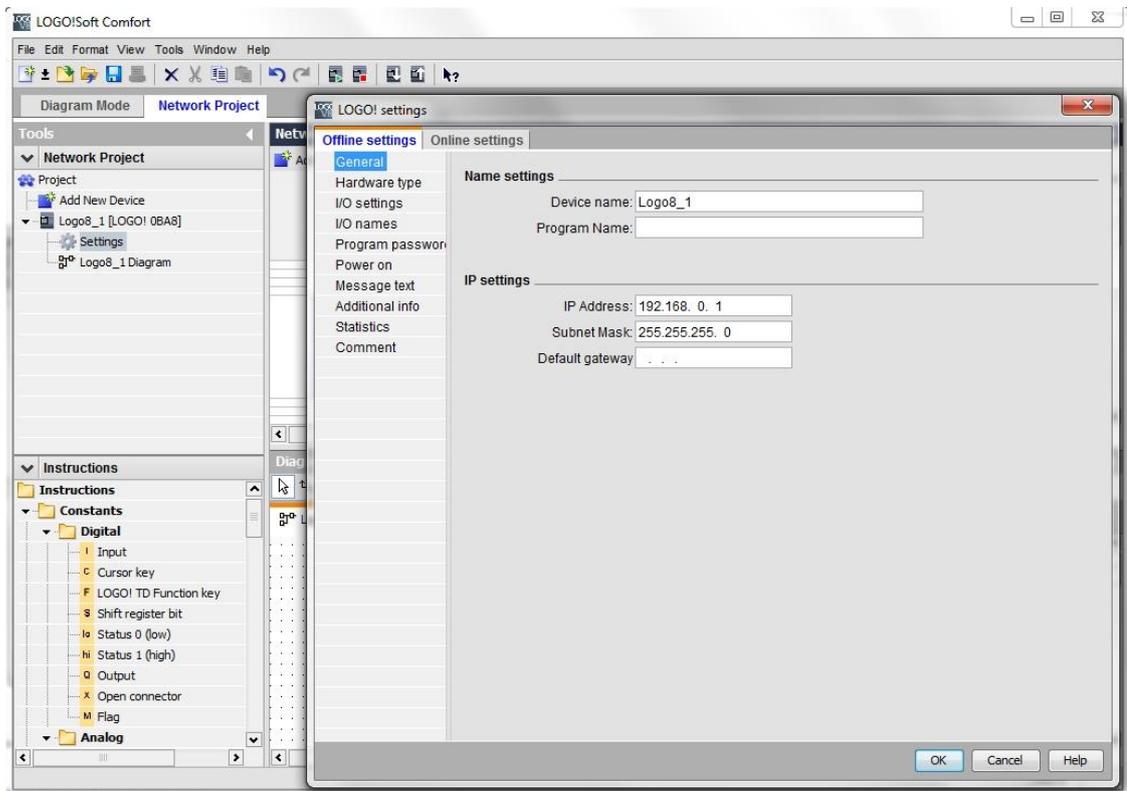
→ Sous Configuration, entrez les paramètres du réseau.

→ Validez en cliquant sur OK.

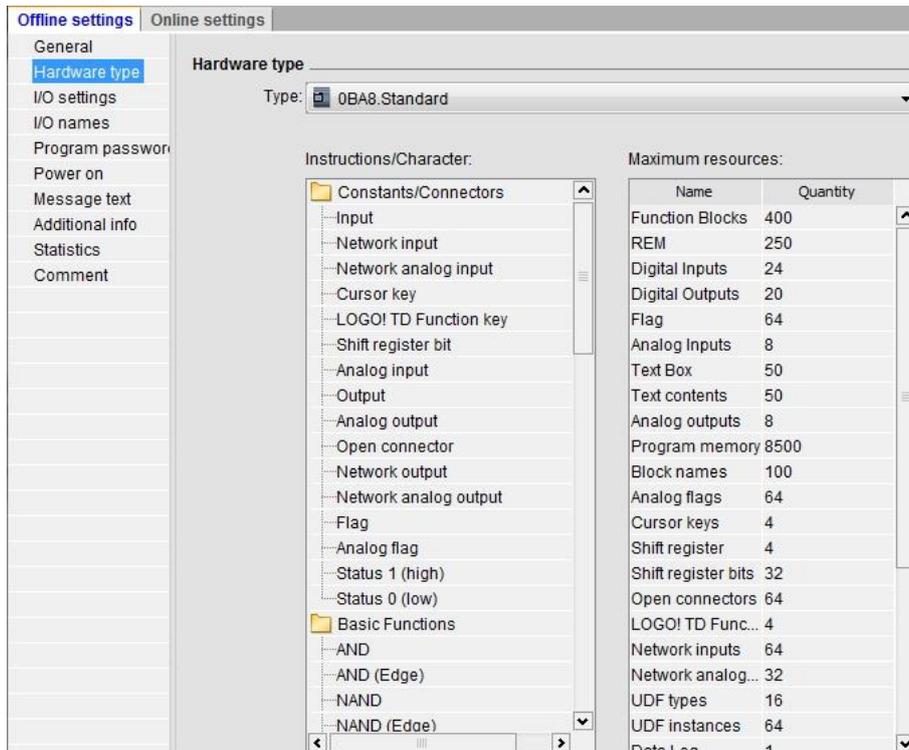


6.2 Paramètres du LOGO! 0BA8

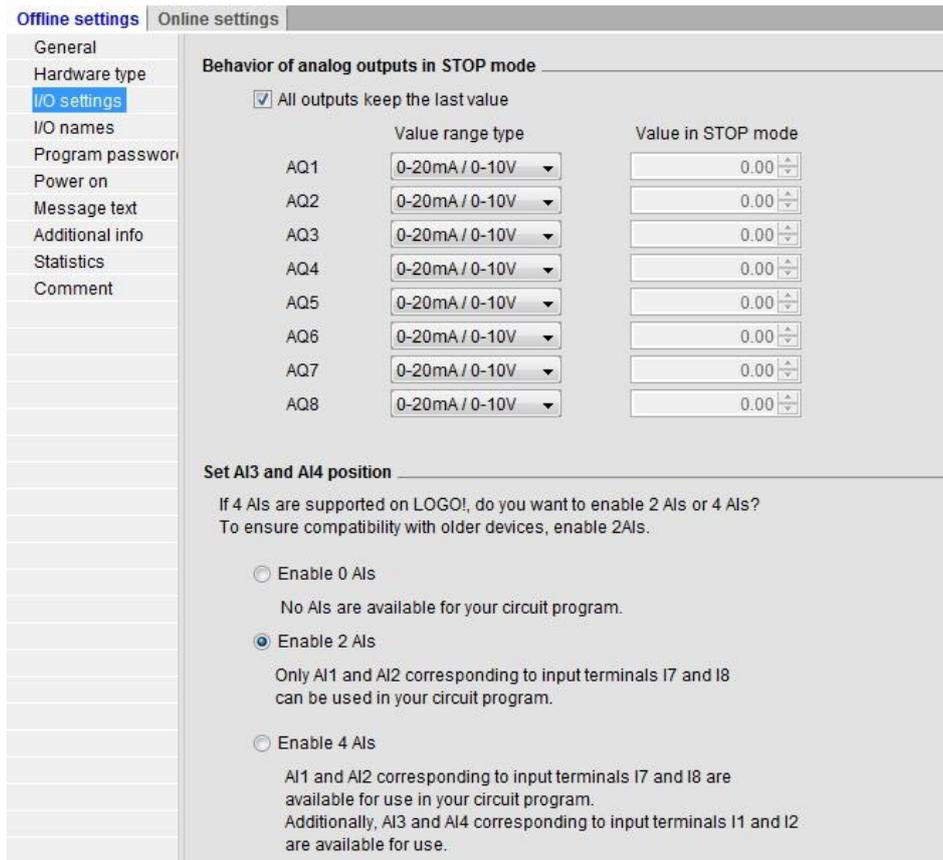
→ Double-cliquez sur Paramètres pour ouvrir les paramètres LOGO!.



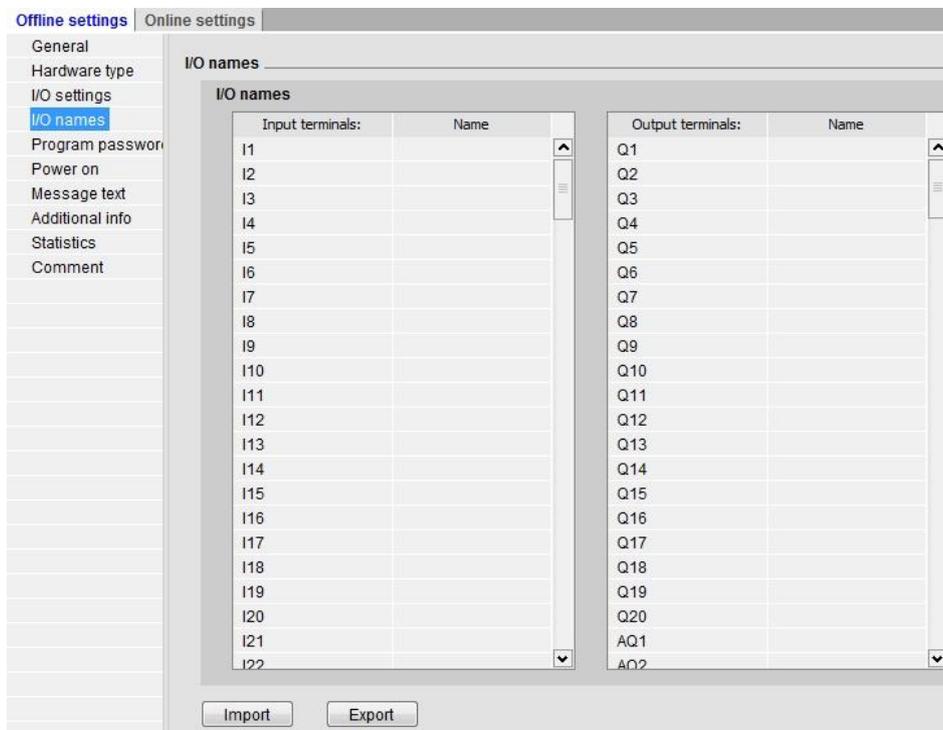
→ Cette boîte de dialogue permet de modifier l'ensemble des paramètres hors/en ligne du LOGO! 0BA8.



→ Paramètres des E/S (I/O) pour la configuration des voies analogiques.



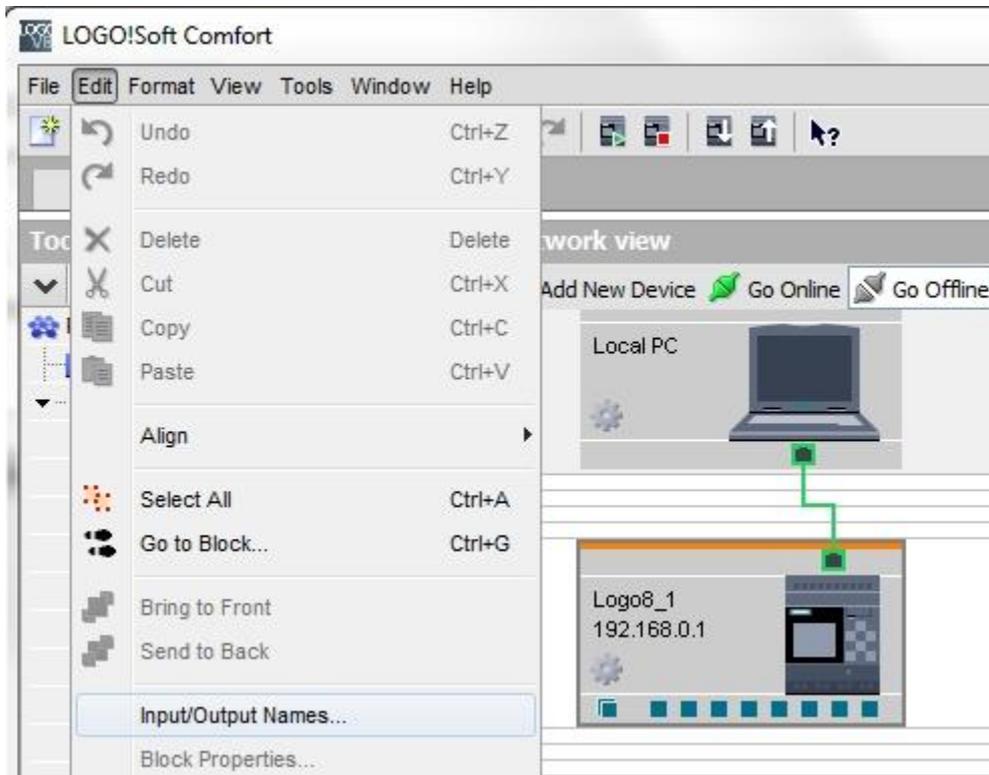
→ Noms des E/S (I/O) pour la désignation des entrées et des sorties



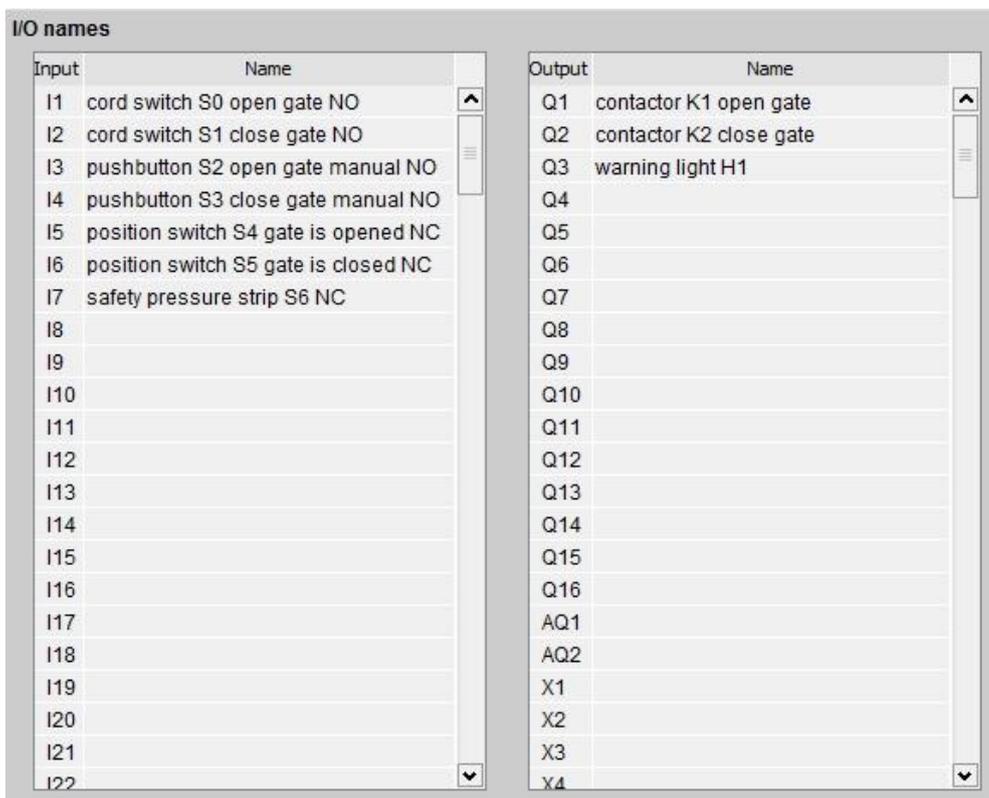
→ Fermez la fenêtre des paramètres LOGO! en cliquant sur OK.

6.3 Entrer les noms des raccordements

- La fenêtre des noms des E/S (I/O) (noms des raccordements) peut également s'ouvrir à l'aide du **menu Editer**.



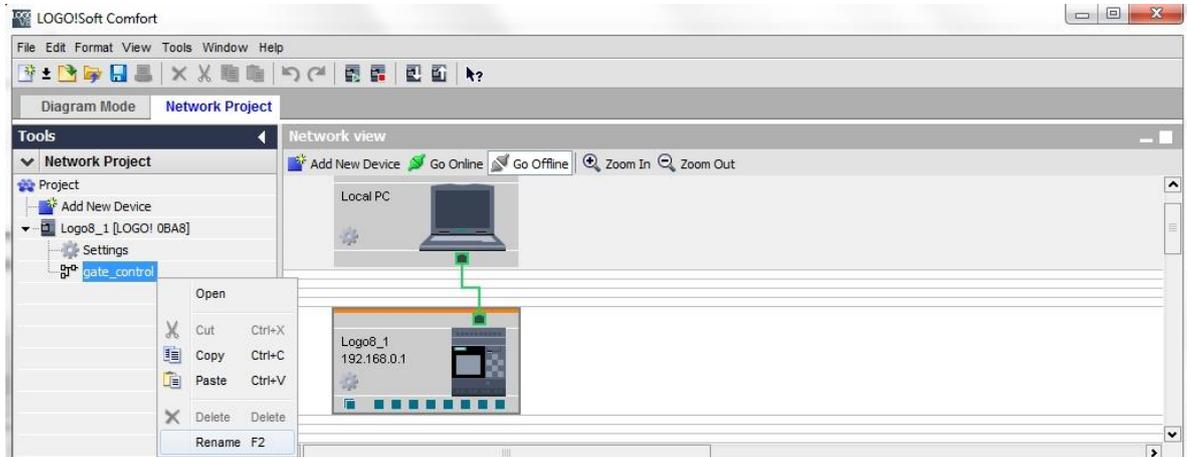
- Saisissez les noms des éléments de la commande du portail, puis fermez la fenêtre en cliquant sur OK.



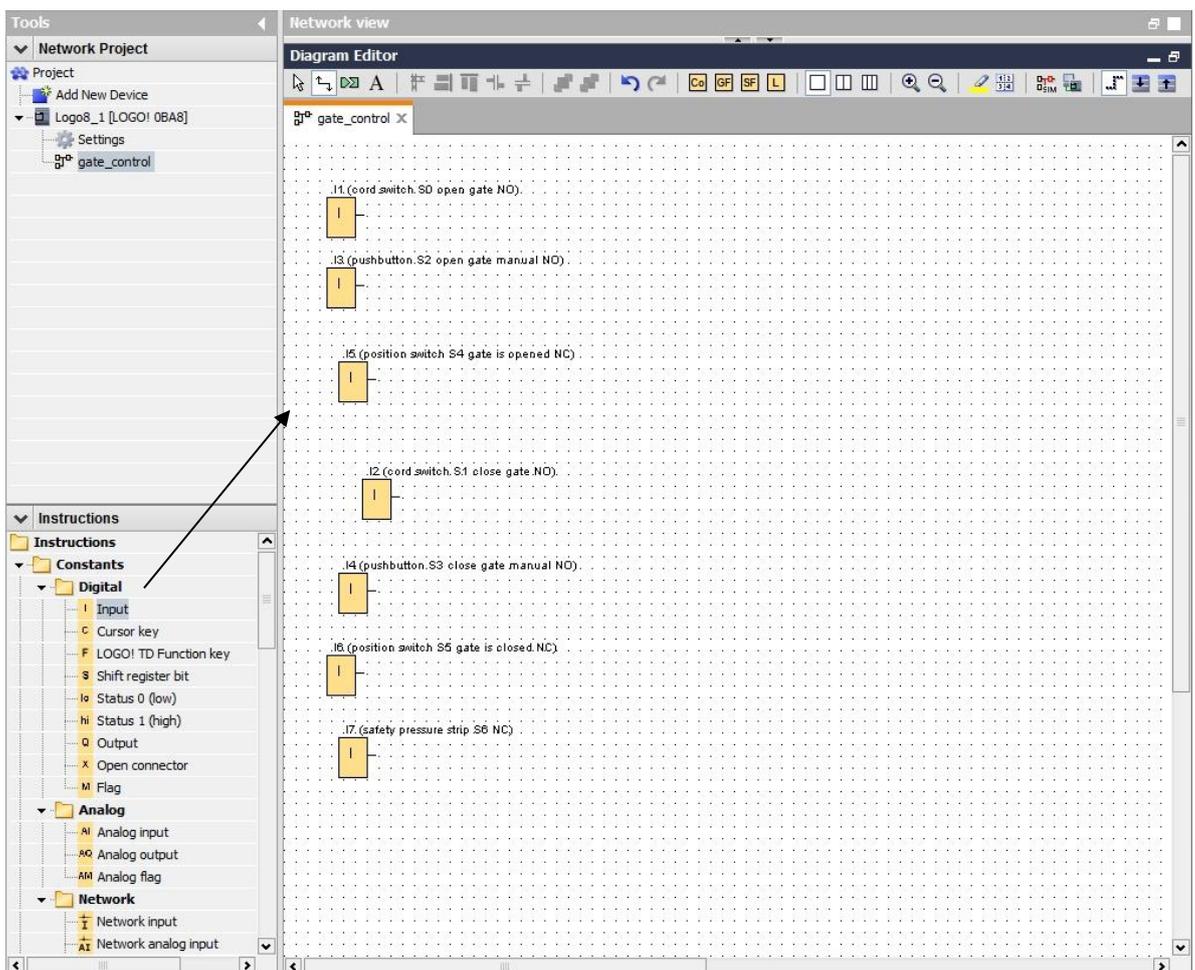
6.4 Entrer le programme dans l'éditeur de diagramme

6.4.1 Ajouter des blocs

- Réduisez la vue de réseau. Modifiez, en utilisant la fonction Renommer (clic droit), le nom du diagramme à : Commande du portail.

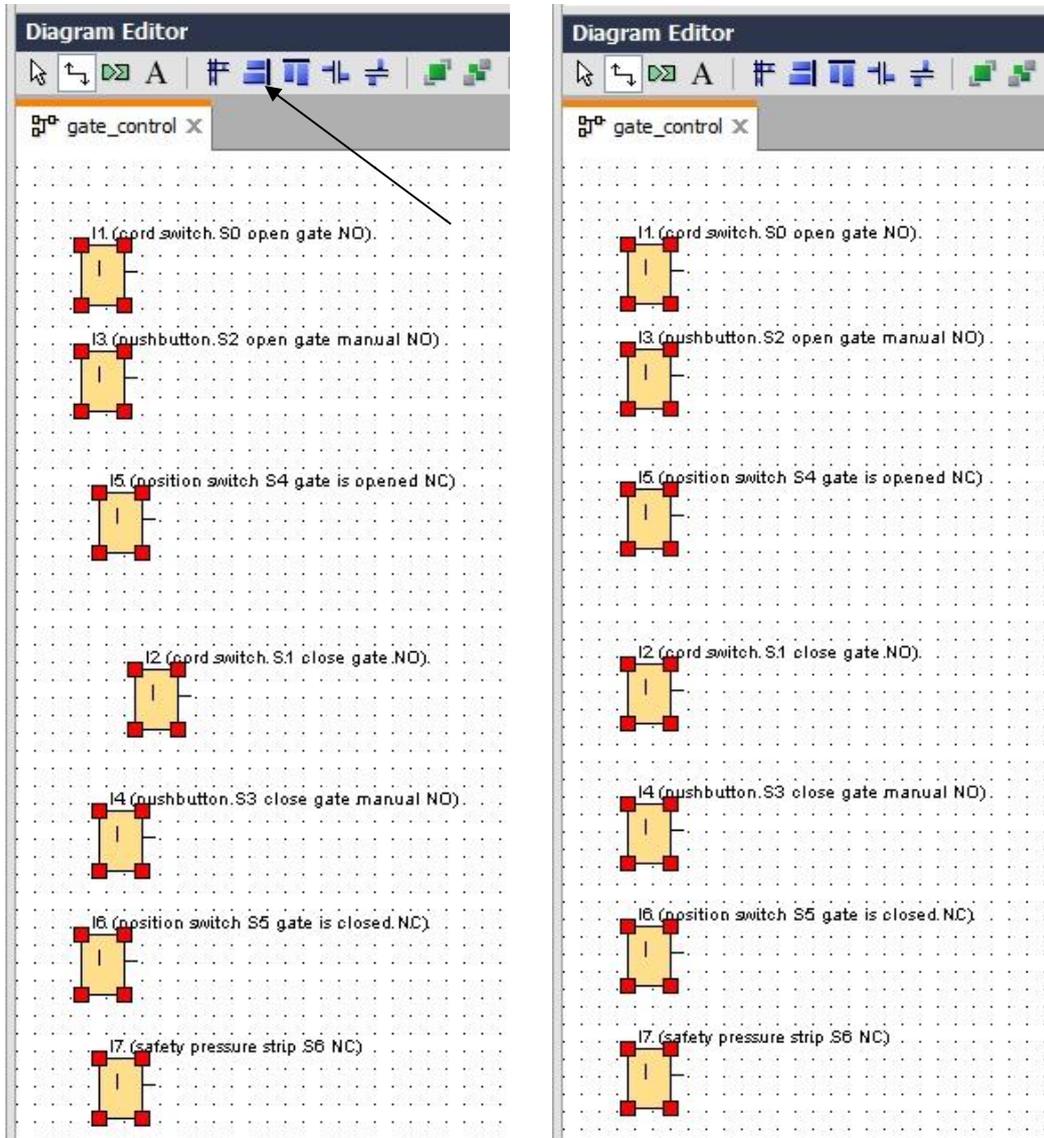


- Tirez maintenant 7 entrées sur l'interface de programmation et placez ces entrées de haut en bas dans l'ordre suivant **I1, I3, I5, I2, I4, I6** et **I7**.

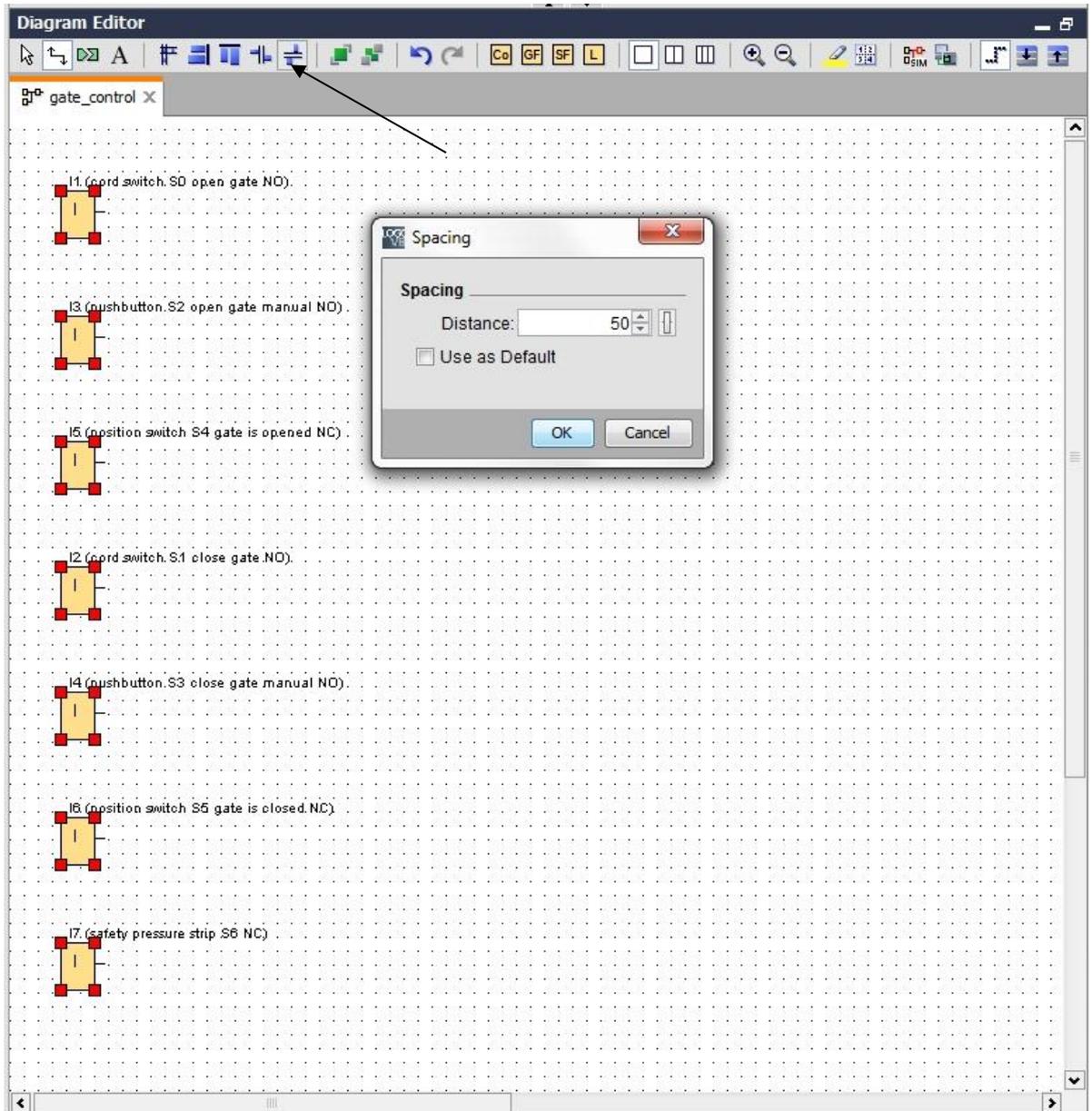


6.4.2 Aligner des blocs

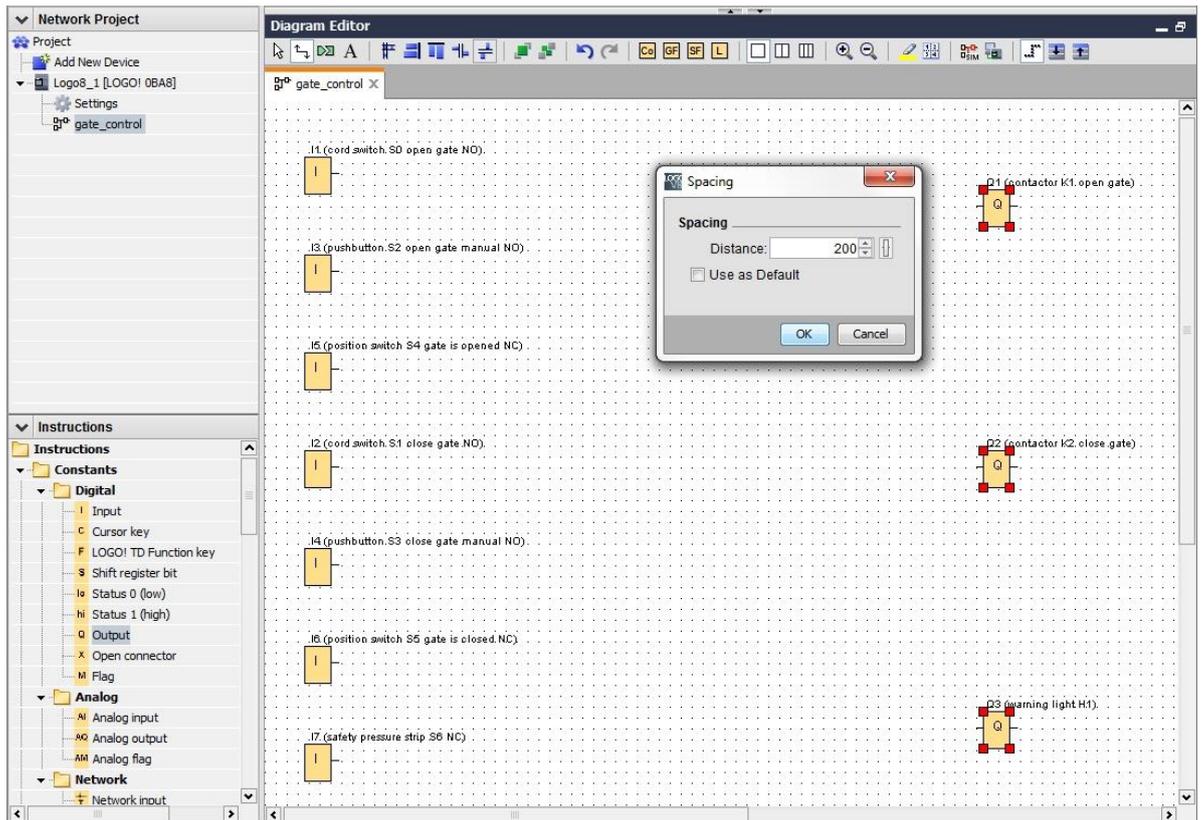
- Sélectionnez les entrées ajoutées en utilisant la combinaison touche **Ctrl+clic gauche**.
- Cliquez sur le bouton **Alignement vertical**.



- Cliquez sur le bouton **Répartir l'espace verticalement** et entrez la valeur **50** pour l'écart.
- Confirmez en cliquant sur **OK**.



- Tirez les sorties **Q1**, **Q2** et **Q3** sur l'interface de programmation.
- Sélectionnez les sorties ajoutées en utilisant la combinaison touche **Ctrl+clic gauche**.
- Cliquez sur le bouton **Alignement vertical**.
- Cliquez sur le bouton **Répartir l'espace verticalement**.
- Entrez la valeur **200** pour l'écart.
- Confirmez en cliquant sur **OK**.

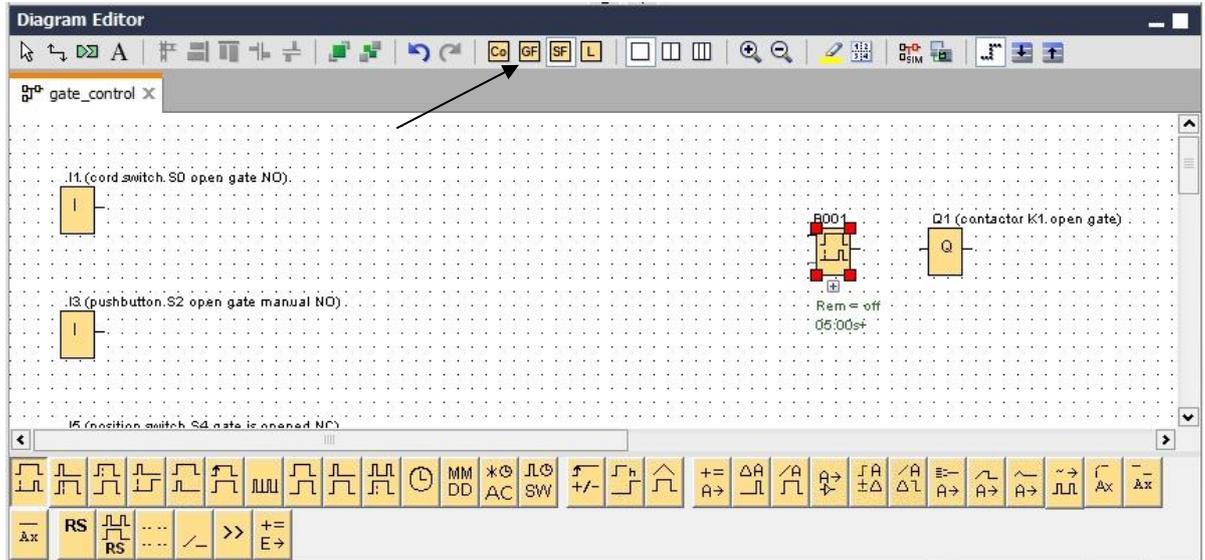


6.4.3 Réglage des paramètres

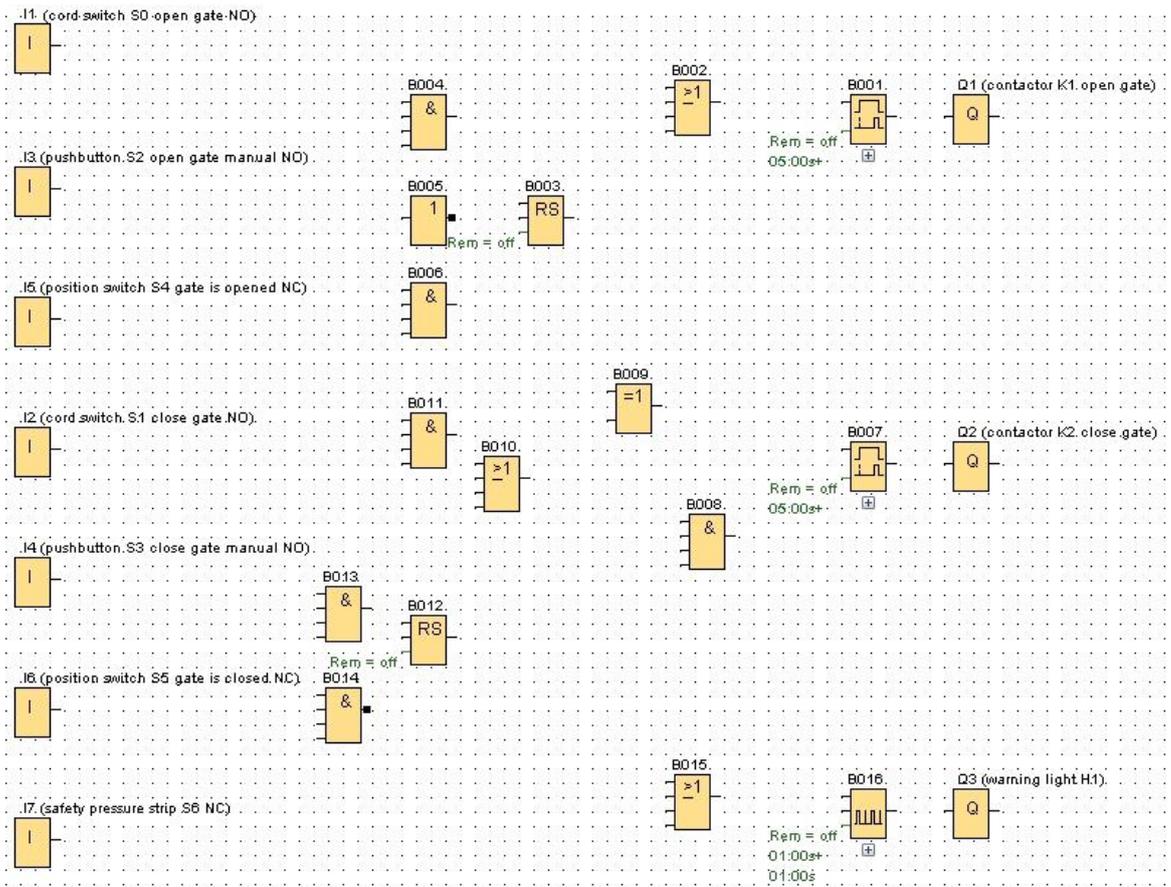
- tirez un retard à la montée devant la sortie **Q1**.
- Double-cliquez sur **B001** (retard à la montée) et entrez la valeur **5** secondes.

The screenshot displays the SIMATIC Manager environment. On the left, the 'Network Project' tree shows the project structure, including 'Logo8_1 [LOGO! 0BA8]' and the 'gate_control' network. The 'Instructions' tree is expanded to 'Special functions' > 'Timer' > 'On-Delay'. The main 'Diagram Editor' window shows a ladder logic diagram with several input blocks (I1-I7) and output blocks (Q1-Q3). A dialog box titled 'B001 [On-Delay]' is open, showing the 'Parameter' tab. The 'Block name' field is empty. The 'On-Delay' section has a value of '5' entered in the first field, '0' in the second, and 'Seconds (s:1/1...)' selected in the dropdown. The 'Others' section has 'Retentivity' and 'Protection Active' checkboxes, both of which are unchecked. The dialog has 'OK', 'Cancel', and 'Help' buttons.

→ Par les surfaces de commande insérer les fonctions de blocs dans l'interface de programmation.

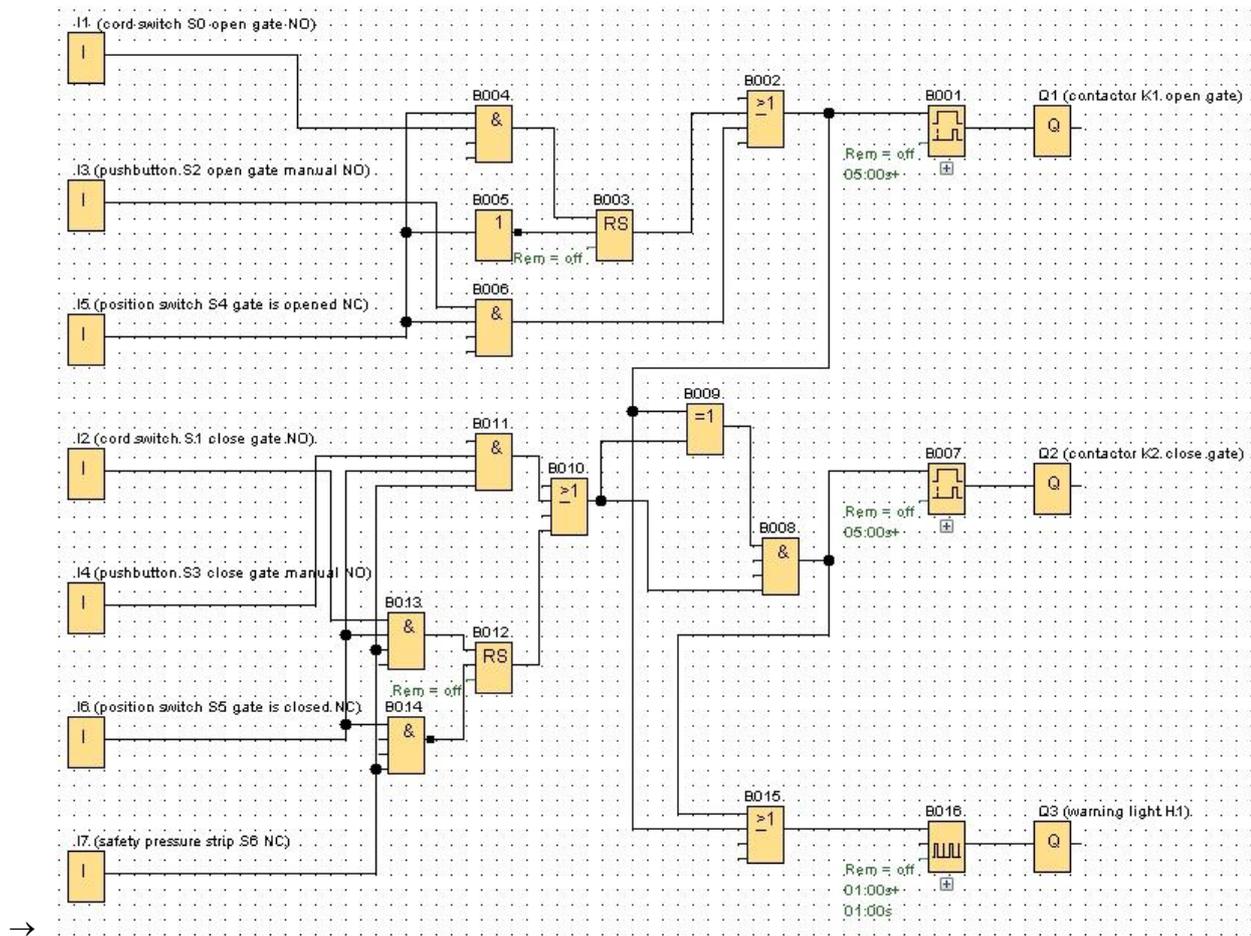


→ Placer les blocs restant B002 à B016 et paramétrez les durées pour B007 et B016.



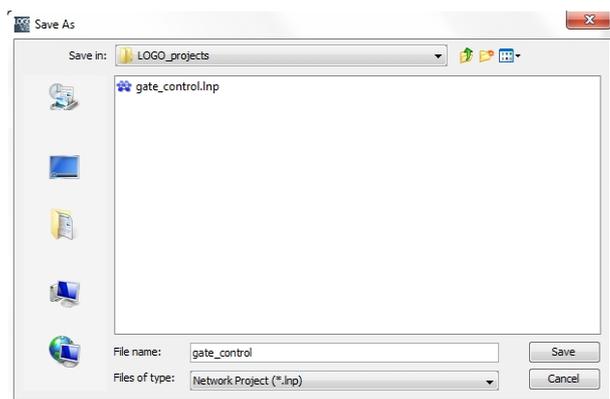
6.4.4 Interconnexion de blocs

→ Pour que le circuit soit complet, vous devez connecter les blocs isolés entre eux. Dans la barre d'outils "Outil", sélectionnez à cet effet l'icône d'interconnexion de blocs .



6.4.5 Enregistrer le schéma complet de connexions du portail en tant que projet de réseau

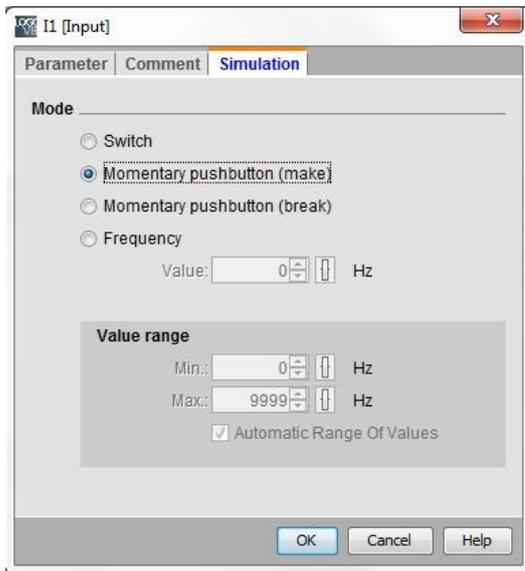
→ Pour enregistrer, cliquez sur l'icône de la disquette  et entrez le nom de fichier Commande **Portail usine**.



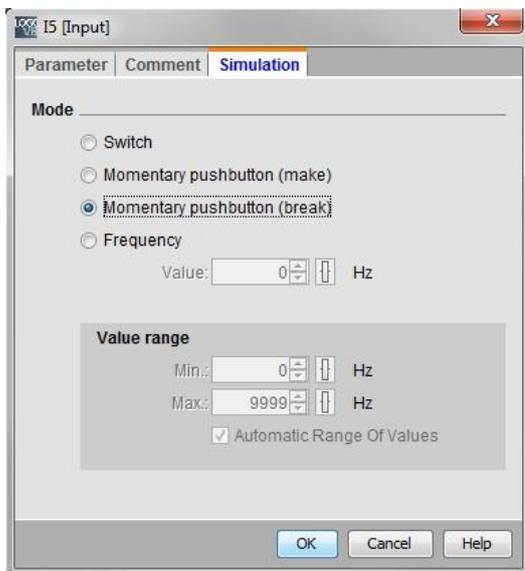
6.5 Simulation du circuit

La simulation de programme permet de tester un programme de commande et de modifier son paramétrage. Ainsi, vous pouvez vous assurer que vous transférez un programme de commande opérationnel et optimisé dans votre LOGO!

- Les signaux d'entrées doivent être pré-réglés pour la simulation. Double-cliquez sur l'entrée **I1**.
- Sélectionnez l'onglet Simulation et cochez le **Bouton (contact à fermeture)**.
- Réglez les entrées **I2**, **I3** et **I4** dans la Simulation, également sur le **Bouton (contact à fermeture)**.

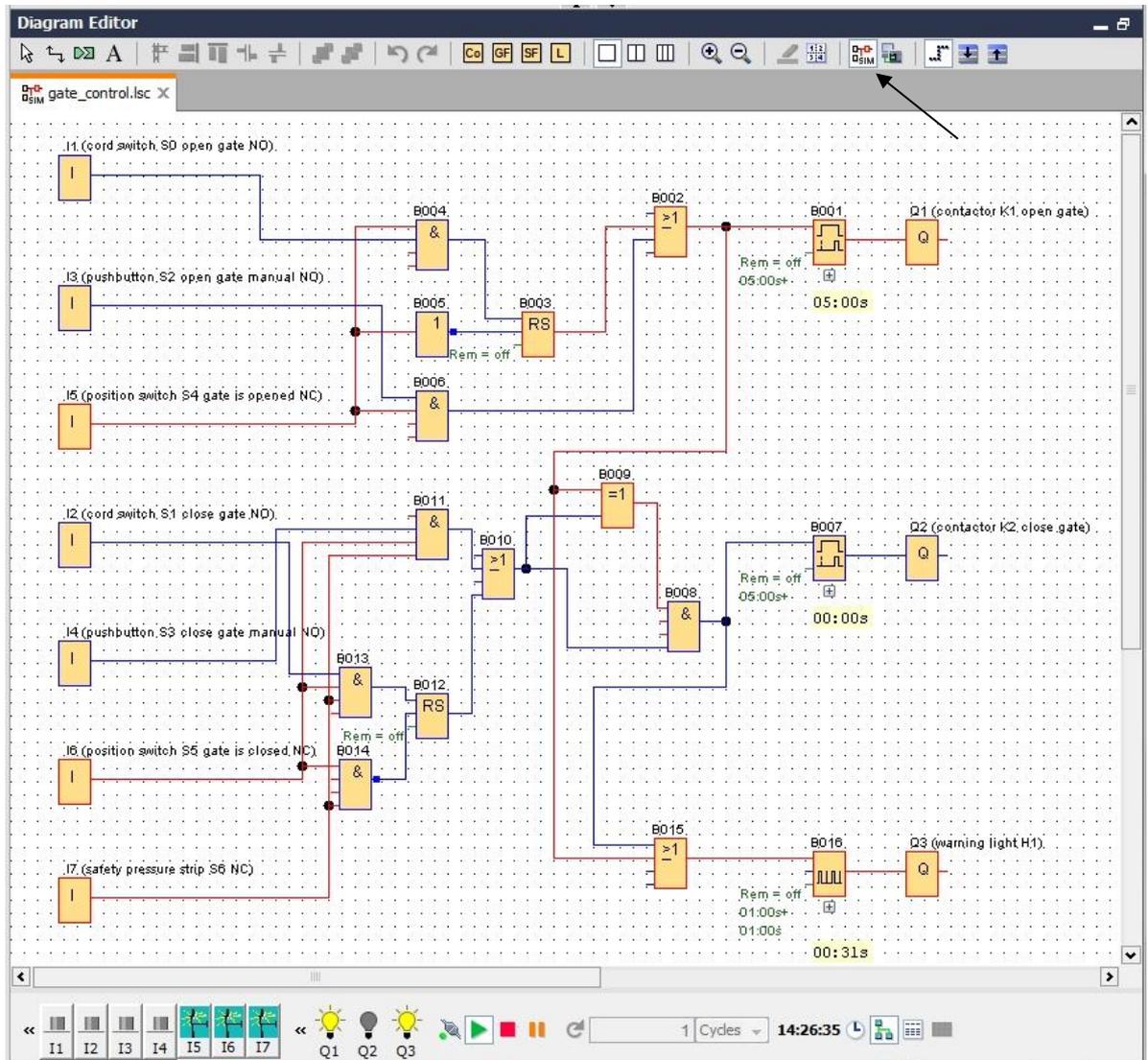


- Double-cliquez sur l'entrée **I5**.
- Sélectionnez l'onglet Simulation et cochez le **Bouton (contact à l'ouverture)**.
- Réglez les entrées **I6** et **I7** dans la Simulation, également sur le **Bouton (contact à l'ouverture)**.



- Enregistrez votre schéma de connexions.

- Afin de démarrer la simulation, cliquez à l'aide de la souris sur l'icône  **Simulation** dans la barre d'outils "Outil". Vous vous trouvez maintenant dans le mode de simulation.

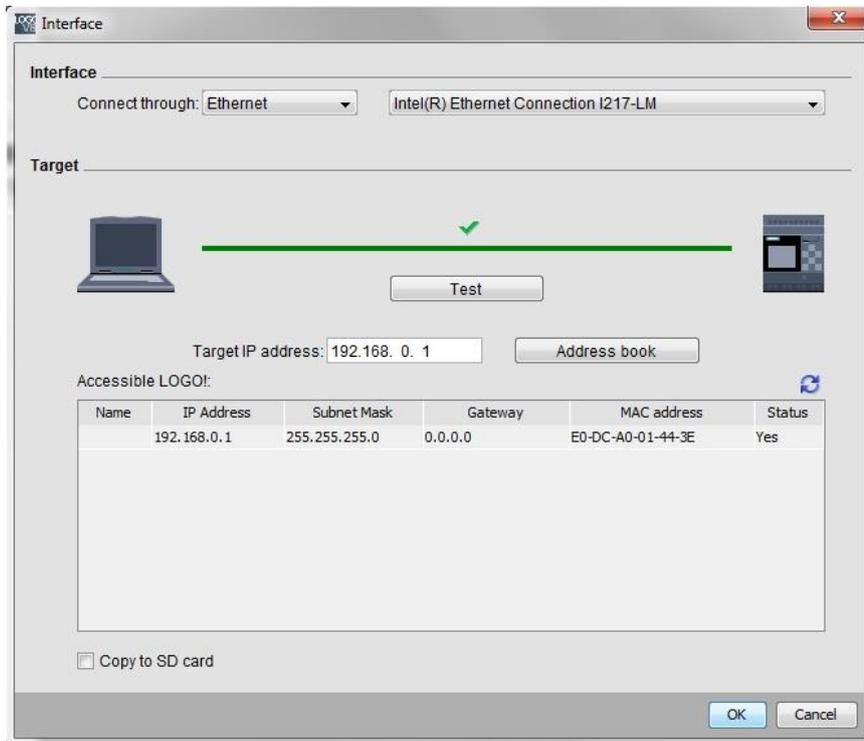


6.6 Transférer le programme testé dans le LOGO!

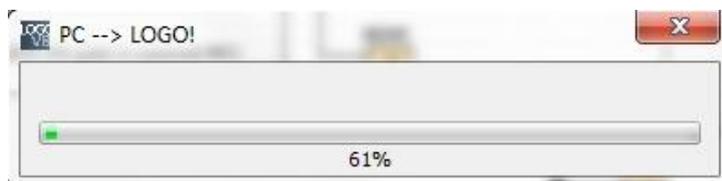
→ Une fois que vous auriez testé votre programme dans la simulation LOGO!Soft

Comfort, vous pouvez procéder à son transfert à l'aide du bouton  **PC -> LOGO!**.

→ Cliquez sur le bouton **Actualiser** , pour afficher les appareils LOGO! accessibles.



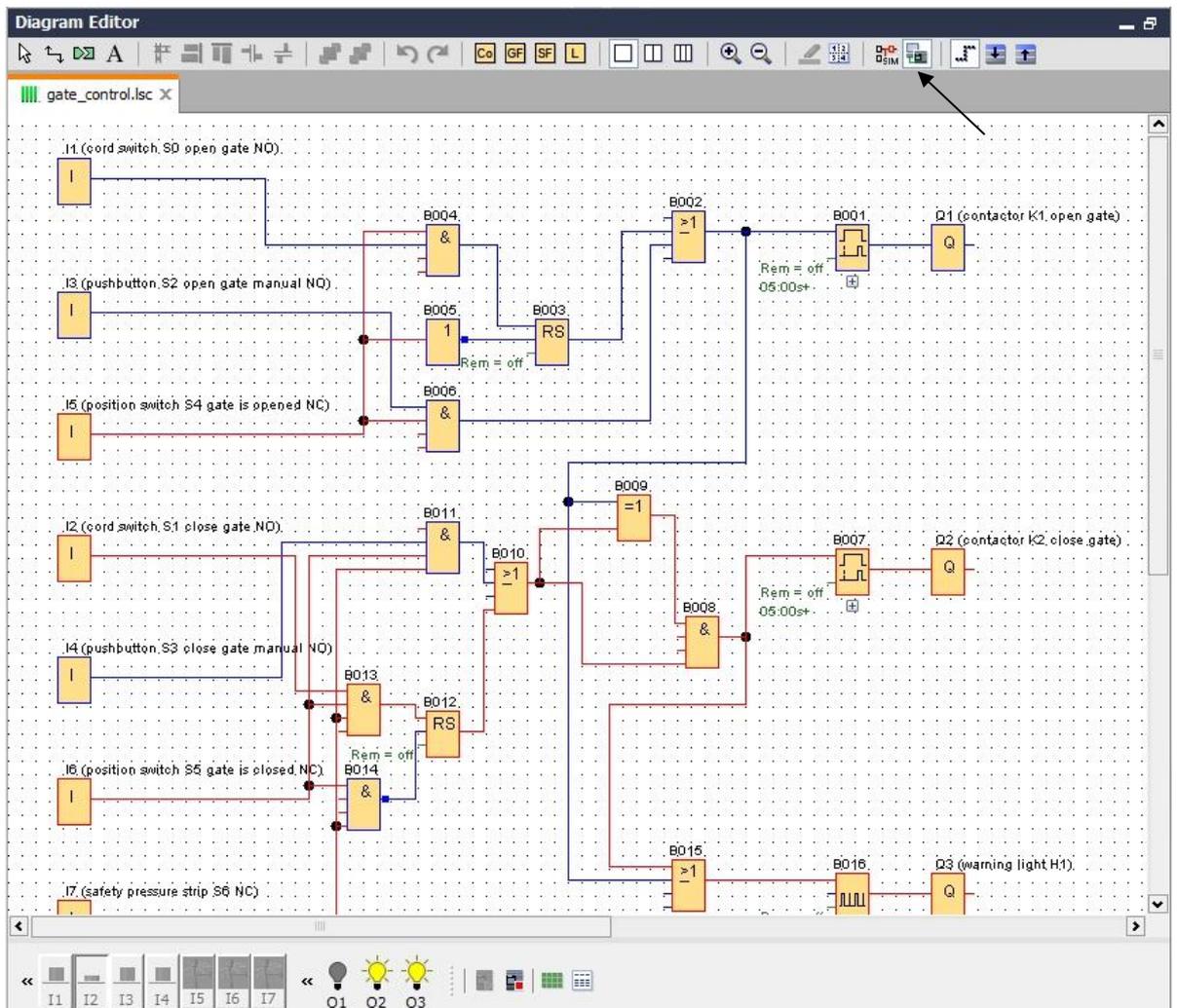
→ Validez les fenêtres suivantes avec **OK** ou **Oui**.



6.7 Test en ligne

→ Le bouton de test en ligne  permet de tester le programme de commande associé au module LOGO!. Les états des entrées et sorties et des connexions logiques s'affichent.

→ Cliquez sur le bouton **Test en ligne** , pour lancer la visualisation.



6.8 Liste de contrôle

N°	Description	contrôlé
1	Projet créé	
2	Commande LOGO! détectée et enregistrée dans le projet	
3	Chargement réussi du programme dans LOGO! sans message d'erreur	
4	Actionner l'interrupteur à tirette d'ouverture du portail (I1 = 1), le voyant avertisseur clignote → Q3 = 0-1-0-1	
5	Au bout de 5 s, le portail s'ouvre (I6 = 1) → Q1 = 1	
6	Portail entièrement ouvert (I5 = 0) → Q1 = 0, Q3 = 0	
7	Actionner l'interrupteur à tirette de fermeture du portail (I2 = 1), le voyant avertisseur clignote → Q3 = 0-1-0-1	
8	Au bout de 5 s, le portail se ferme (I5 = 1) → Q2 = 1	
9	Portail fermé (I6 = 0) → Q2 = 0, Q3 = 0	
10	Actionner le bouton d'ouverture du portail (I3 = 1), le voyant avertisseur clignote → Q3 = 0-1-0-1	
11	Au bout de 5 s, le portail s'ouvre (I6 = 1) → Q1 = 1	
12	Relâcher le bouton d'ouverture du portail (I3 = 0) → Q1 = 0, Q3 = 0	
13	Actionner le bouton de fermeture du portail (I4 = 1), le voyant avertisseur clignote → Q3 = 0-1-0-1	
14	Au bout de 5 s, le portail se ferme (I5 = 1) → Q2 = 1	
15	Relâcher le bouton de fermeture du portail (I4 = 0) → Q2 = 0, Q3 = 0	
16	Actionner l'interrupteur à tirette de fermeture du portail (I2 = 1), le voyant avertisseur clignote → Q3 = 0-1-0-1	
17	Au bout de 5 s, le portail se ferme (I5 = 1) → Q2 = 1	
18	Actionner la barre de sécurité (I7 = 0)	
19	Le portail interrompt son déplacement → Q2 = 0, Q3 = 0	
20	Actionner le bouton de fermeture du portail (I4 = 1), le voyant avertisseur clignote → Q3 = 0-1-0-1	
21	Au bout de 5 s, le portail se ferme (I5 = 1) → Q2 = 1	
22	Actionner la barre de sécurité (I7 = 0)	
23	Le portail interrompt son déplacement → Q2 = 0, Q3 = 0	

7 Tâche : texte d'alarme

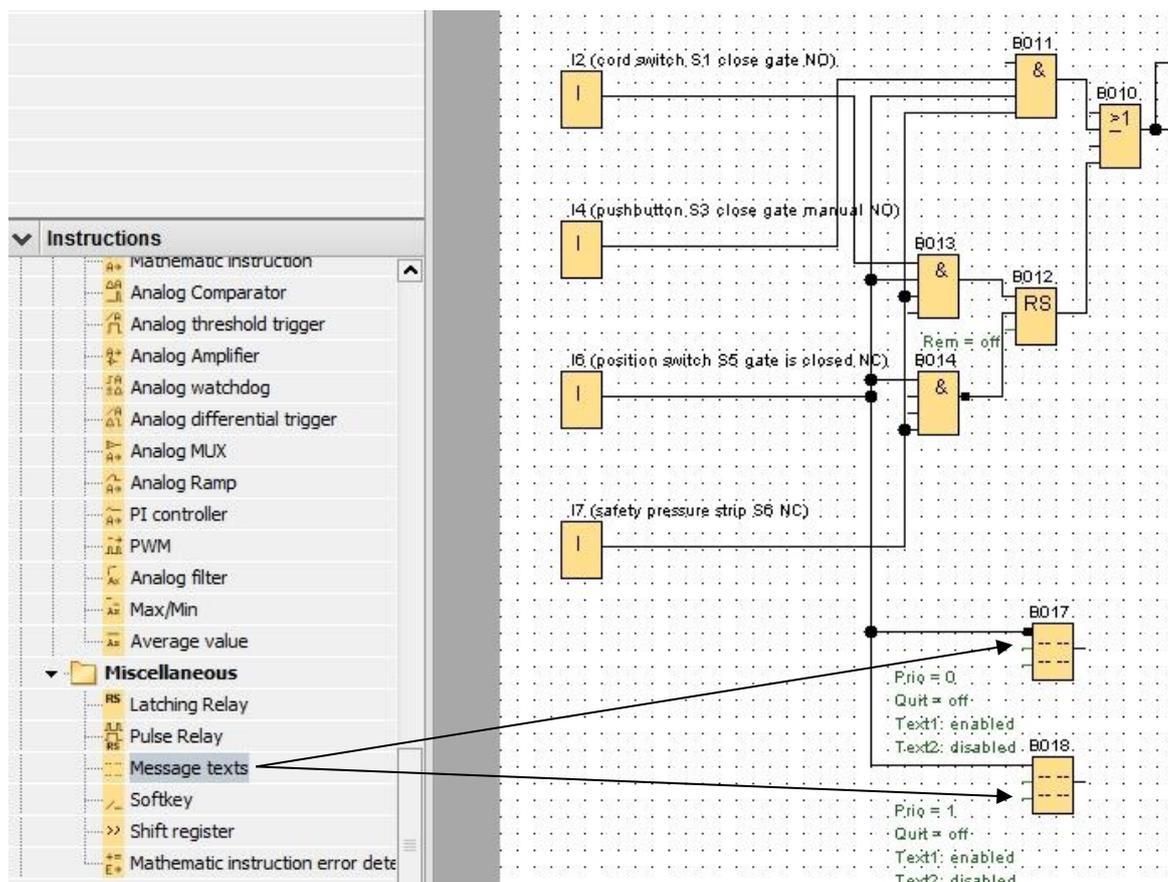
7.1 Enoncé

Dans cet exercice, vous devez le programme de commande du portail d'une fonction de texte d'alarme. Le diagramme ainsi complété doit être configuré, programmé et testé. En outre, l'écran du module LOGO! doit afficher l'état du portail sous la forme d'un texte d'alarme. Afin que le texte d'alarme puisse être également visible via un navigateur Web, le serveur Web doit être sélectionné comme destinataire de texte d'alarme supplémentaire.

7.2 Insérer des textes d'alarme

Sous **Autres fonctions**, il est possible de tirer des textes d'alarme dans le diagramme et de les connecter.

- Tirez deux textes d'alarme dans l'interface de programmation.
- Connectez les textes d'alarme à l'entrée I6 (portail entièrement ouvert NF).
- Inversez l'interrogation du bloc B017.



Remarque :

Le texte d'alarme dans le bloc :

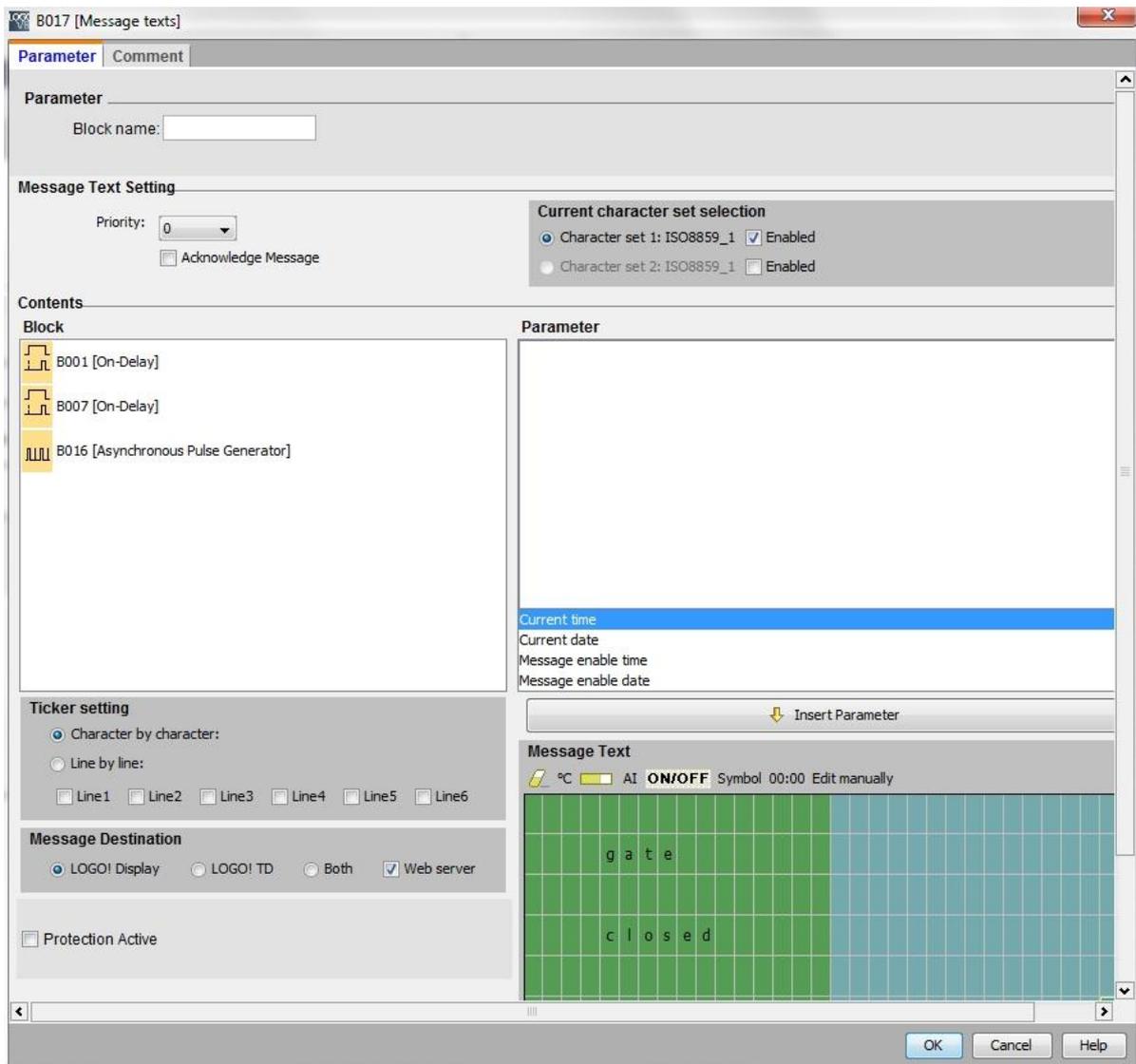
- B017 s'affiche lorsque le portail est fermé.
- En revanche, B018 s'affiche lorsque le portail est ouvert.

7.3 Saisir le texte d'alarme

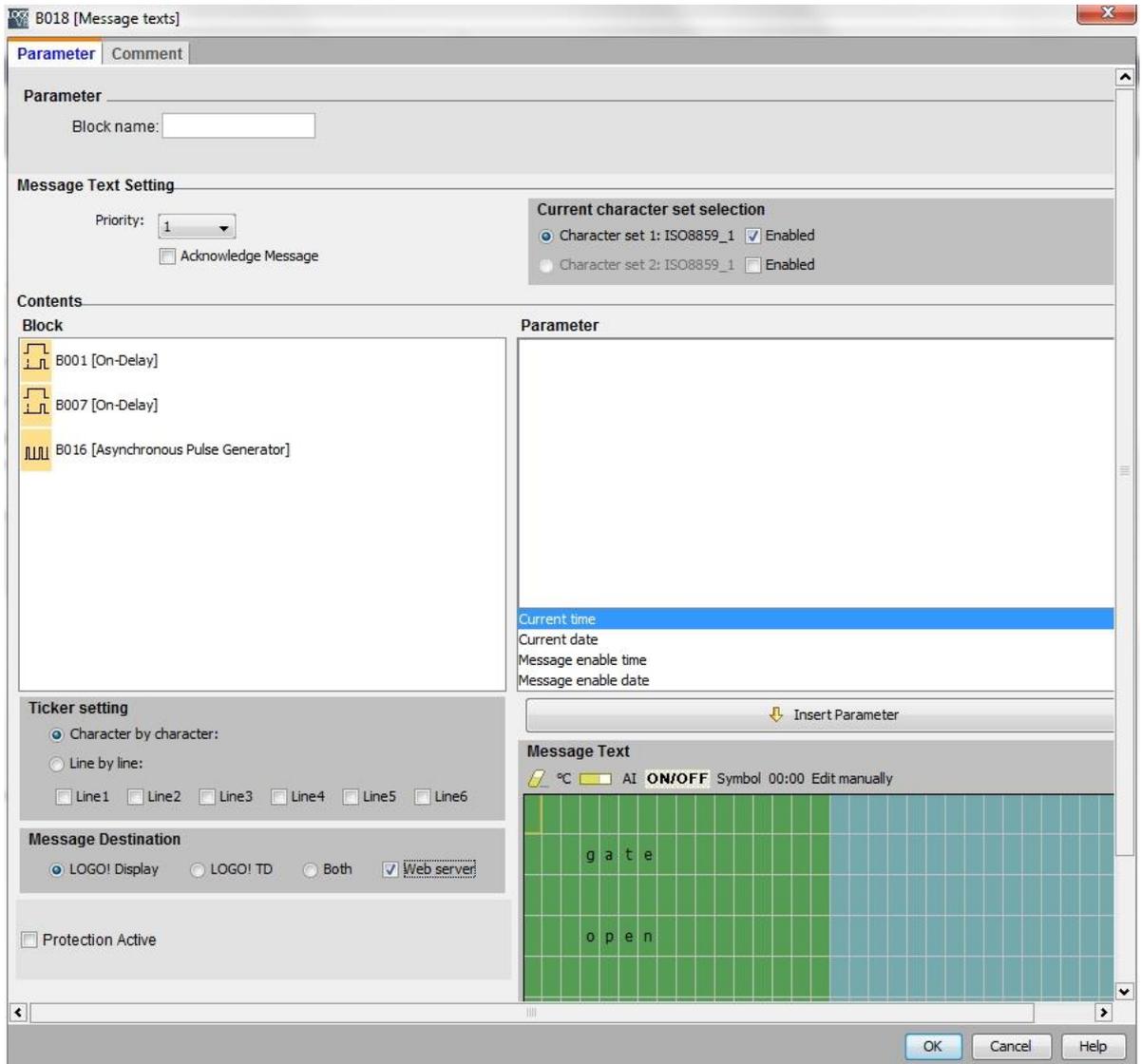
- Double-cliquez sur le bloc de texte d'alarme B017 pour ouvrir une fenêtre permettant de paramétrer le texte d'alarme.

Chaque texte d'alarme possède une priorité. S'il existe plusieurs textes d'alarme, c'est le texte qui détient la priorité la plus élevée qui s'affiche.

- Choisissez comme destinataires l'écran **LOGO! Display** et le **serveur Web**.
- Saisissez comme texte d'alarme **PORTAIL fermé**.
- Fermez la fenêtre en cliquant sur **OK**.



- Double-cliquez sur le bloc de texte d'alarme B018 pour ouvrir une fenêtre permettant de paramétrer le texte d'alarme.
- Choisissez comme destinataires l'écran **LOGO! Display** et le **serveur Web**.
- Saisissez comme texte d'alarme **PORTAIL ouvert**.
- Fermez la fenêtre en cliquant sur **OK**.

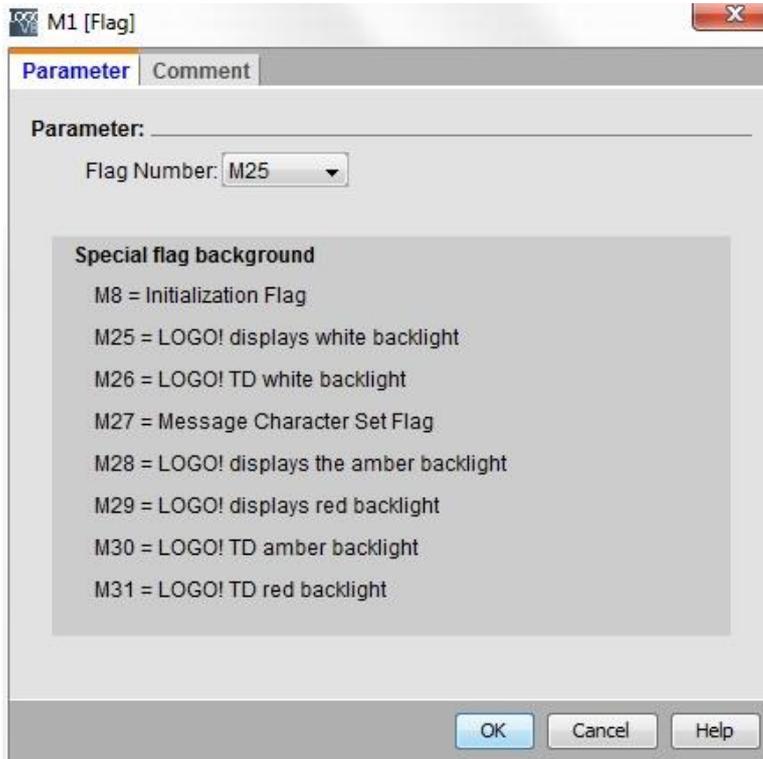


Remarque :

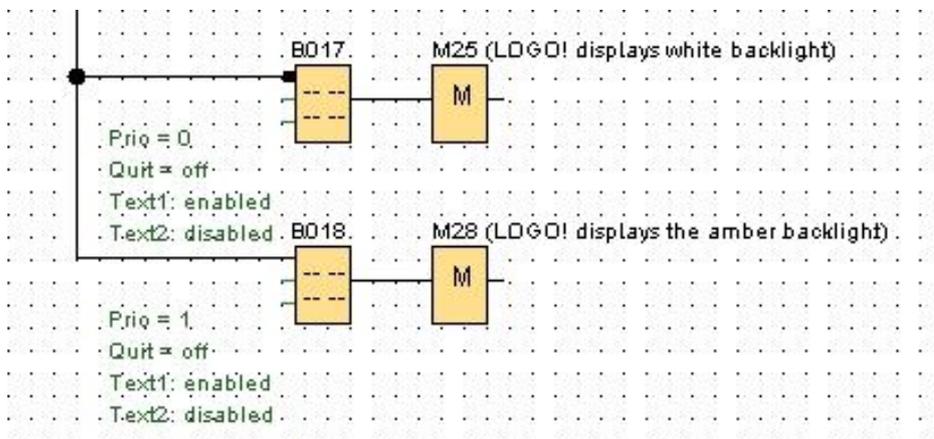
Consultez l'aide en ligne pour obtenir des informations sur les différentes utilisations des textes d'alarme.

7.4 Définir le rétroéclairage du texte d'alarme

Des mémentos permettent de définir le rétroéclairage de l'écran LOGO! Display.



- Placez derrière le texte d'alarme (B017) le marqueur 25 pour un rétroéclairage blanc et derrière le texte d'alarme (B018), le marqueur 28 pour un rétroéclairage jaune.

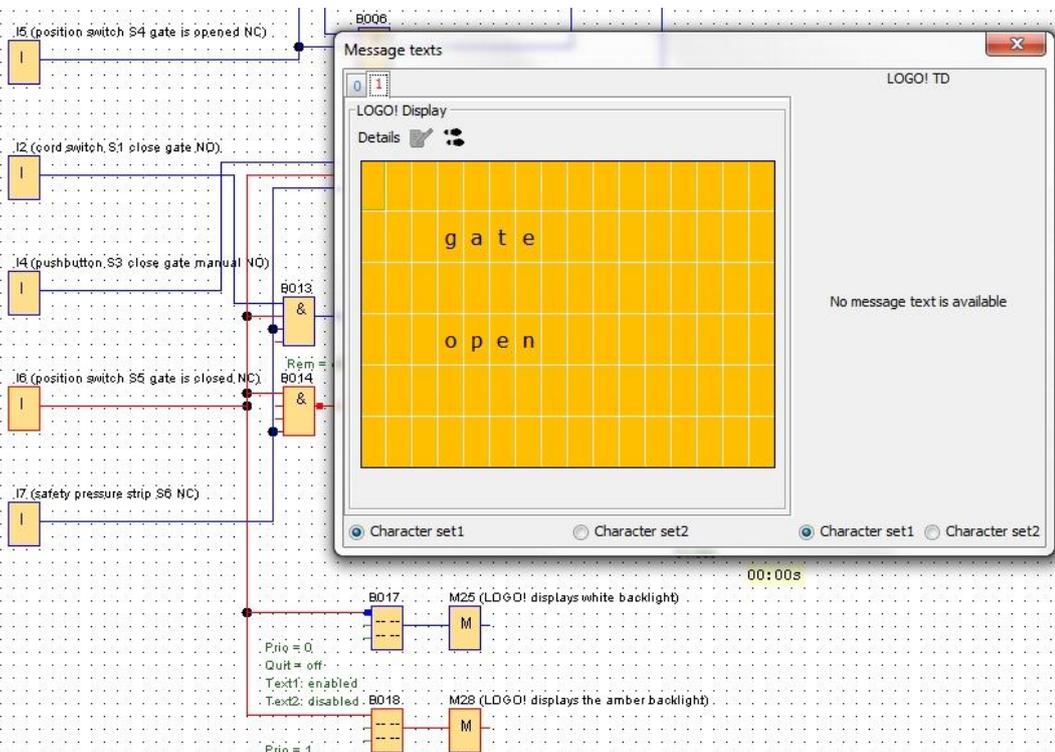
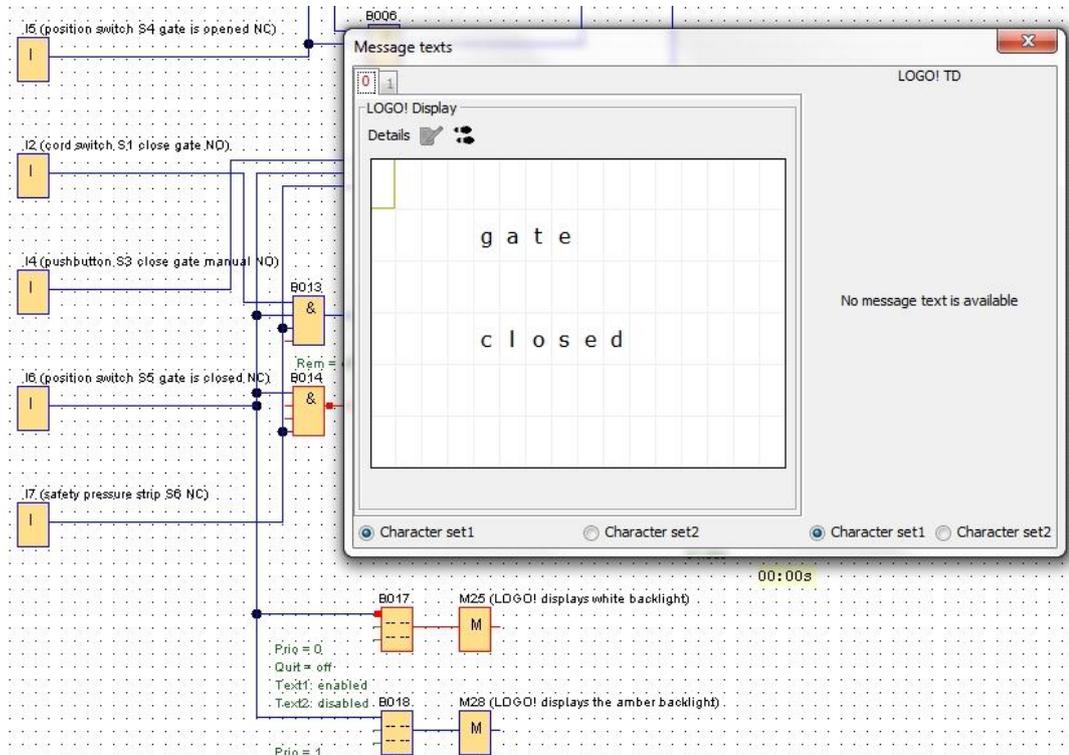


Remarque :

La sortie au niveau du bloc de texte d'alarme doit impérativement être connectée. Cet écran vous permet également de connecter une borne ouverte.

7.5 Simulation des textes d'alarme

→ Afin de démarrer la simulation, cliquez à l'aide de la souris sur l'icône  Simulation dans la barre d'outils "Outil". Vous vous trouvez maintenant dans le mode de simulation.



7.7 Liste de contrôle "Texte d'alarme"

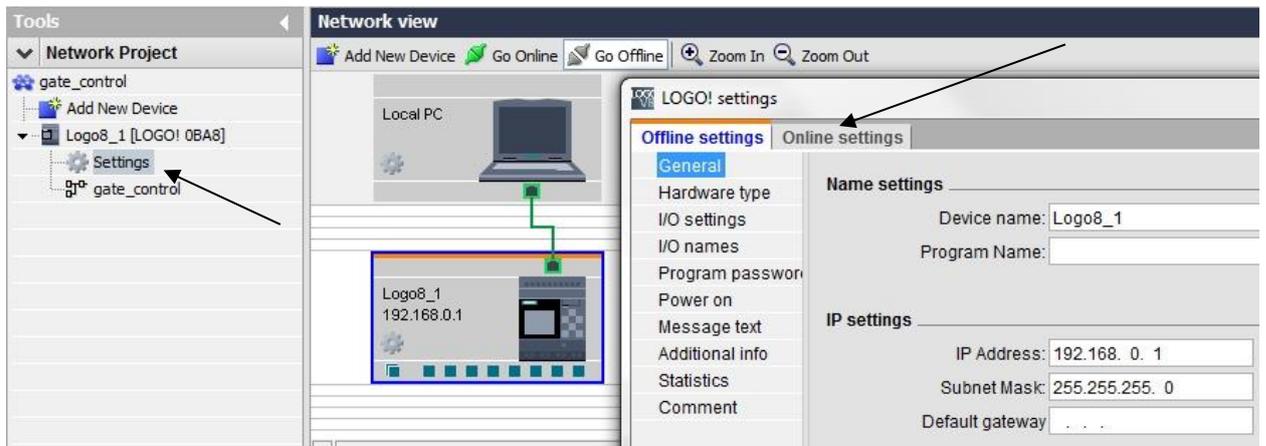
N°	Description	contrôlé
1	Projet créé	
2	Commande LOGO! détectée et enregistrée dans le projet	
3	Chargement réussi du programme dans LOGO! sans message d'erreur	
4	Texte d'alarme sur l'écran LOGO! Display "Portail fermé" avec rétroéclairage blanc	
5	Actionner l'interrupteur à tirette d'ouverture du portail (I1 = 1), le voyant avertisseur clignote → Q3 = 0-1-0-1	
6	Au bout de 5 s, le portail s'ouvre (I6 = 1) → Q1 = 1	
7	Texte d'alarme sur l'écran LOGO! Display "Portail ouvert" avec rétroéclairage jaune	
8	Portail entièrement ouvert (I5 = 0) → Q1 = 0, Q3 = 0	
9	Actionner l'interrupteur à tirette de fermeture du portail (I2 = 1), le voyant avertisseur clignote → Q3 = 0-1-0-1	
10	Au bout de 5 s, le portail se ferme (I5 = 1) → Q2 = 1	
11	Portail fermé (I6 = 0) → Q2 = 0, Q3 = 0	
12	Texte d'alarme sur l'écran LOGO! Display "Portail fermé" avec rétroéclairage blanc	
13	Actionner le bouton d'ouverture du portail (I3 = 1), le voyant avertisseur clignote → Q3 = 0-1-0-1	
14	Au bout de 5 s, le portail s'ouvre (I6 = 1) → Q1 = 1	
15	Texte d'alarme sur l'écran LOGO! Display "Portail ouvert" avec rétroéclairage jaune	
16	Relâcher le bouton d'ouverture du portail (I3 = 0) → Q1 = 0, Q3 = 0	
17	Actionner le bouton de fermeture du portail (I4 = 1), le voyant avertisseur clignote → Q3 = 0-1-0-1	
18	Au bout de 5 s, le portail se ferme (I5 = 1) → Q2 = 1	
19	Relâcher le bouton de fermeture du portail (I4 = 0) → Q2 = 0, Q3 = 0	
20	Actionner l'interrupteur à tirette de fermeture du portail (I2 = 1), le voyant avertisseur clignote → Q3 = 0-1-0-1	
21	Au bout de 5 s, le portail se ferme (I5 = 1) → Q2 = 1	
22	Actionner la barre de sécurité (I7 = 0)	
23	Le portail interrompt son déplacement → Q2 = 0, Q3 = 0	
24	Actionner le bouton de fermeture du portail (I4 = 1), le voyant avertisseur clignote → Q3 = 0-1-0-1	
25	Au bout de 5 s, le portail se ferme (I5 = 1) → Q2 = 1	
26	Actionner la barre de sécurité (I7 = 0)	
27	Le portail interrompt son déplacement → Q2 = 0, Q3 = 0	

8 Afficher des textes d'alarme via un navigateur Web

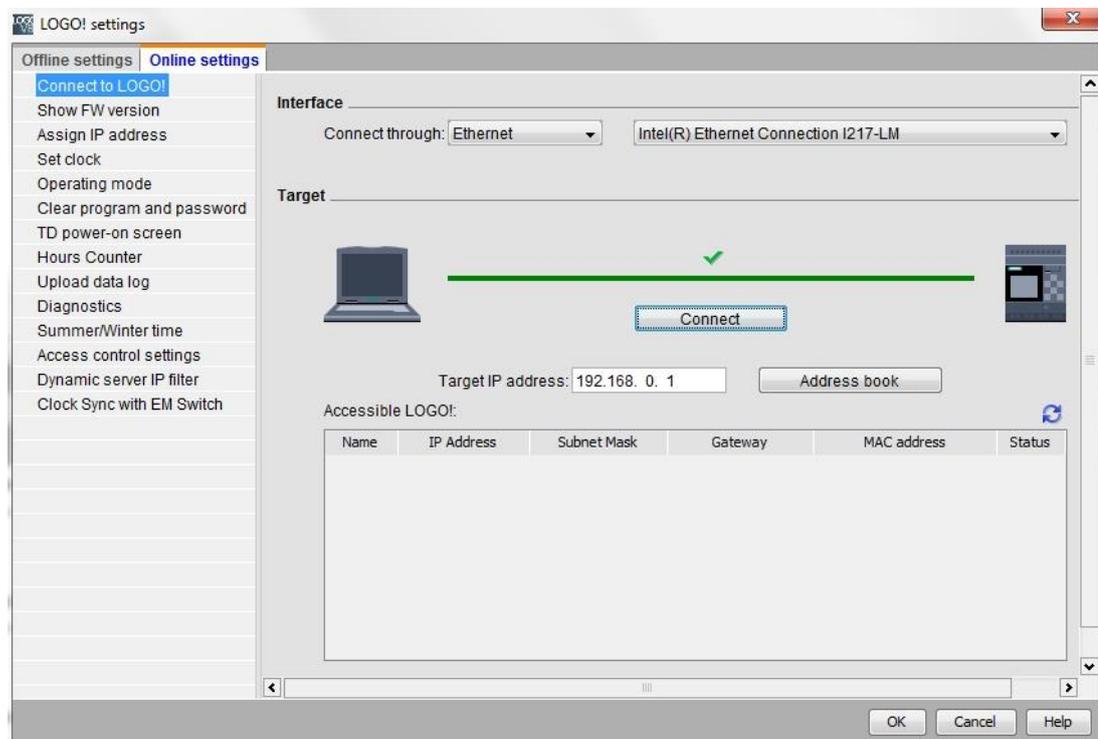
8.1 Activer un serveur Web dans LOGO!

Pour afficher les textes d'alarme du module LOGO! via un navigateur Web, celui-ci doit d'abord être activé dans les paramètres en ligne de LOGO!.

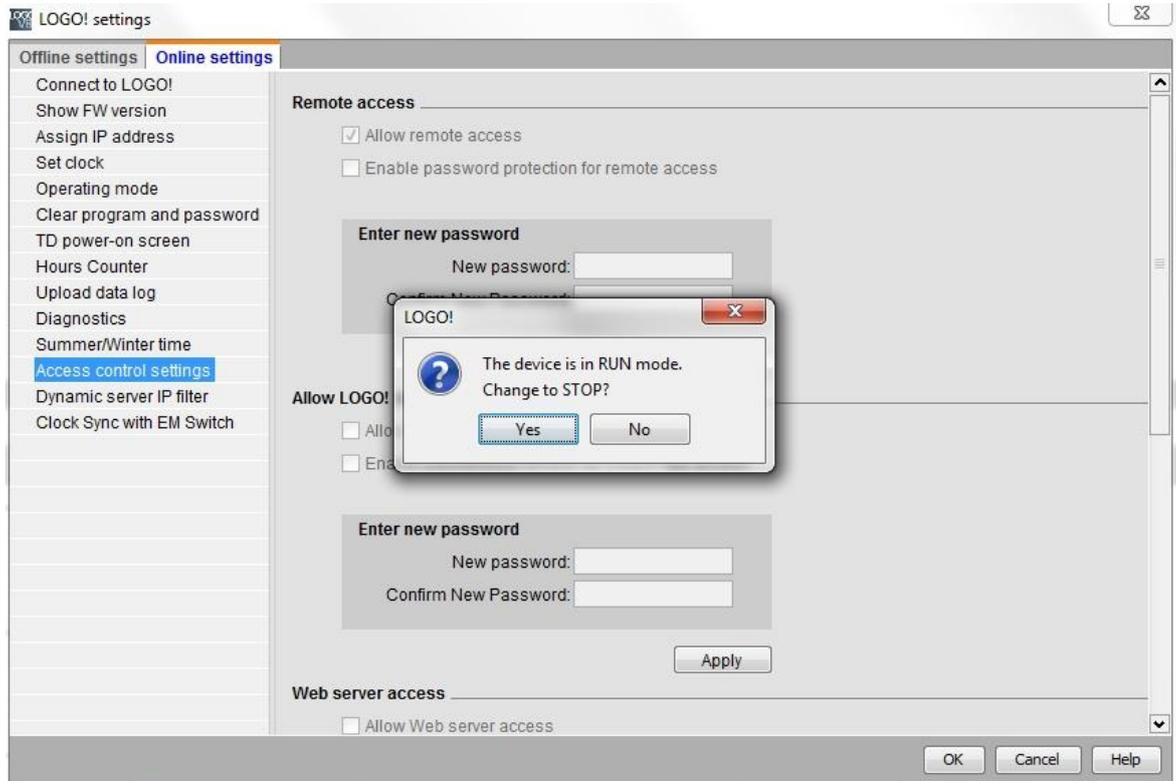
- Double-cliquez sur **Paramètres** dans le projet de réseau.
- Dans la fenêtre des paramètres LOGO!, sélectionnez l'onglet **Paramètres en ligne**.



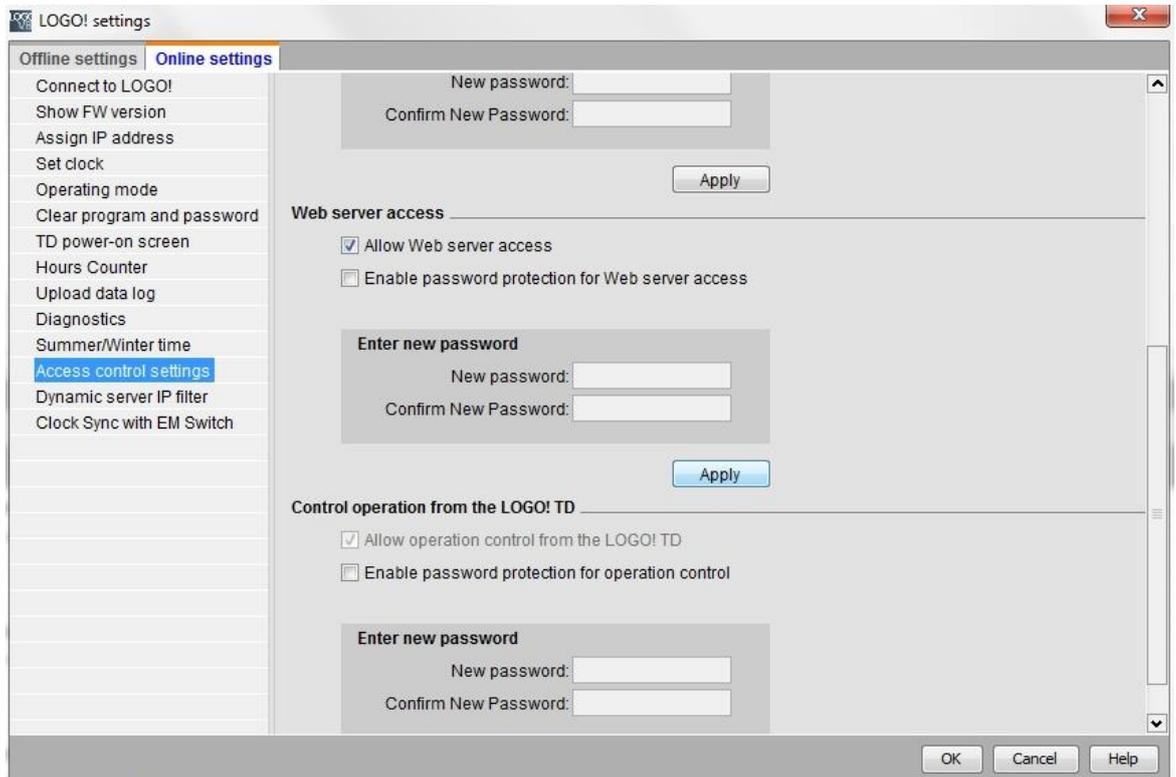
- Cliquez sur **Connecter** pour activer les paramètres en ligne du module LOGO!.



- Cliquez sur Paramètres pour le contrôle d'accès.
- Confirmez la mise en mode **ARRET**.

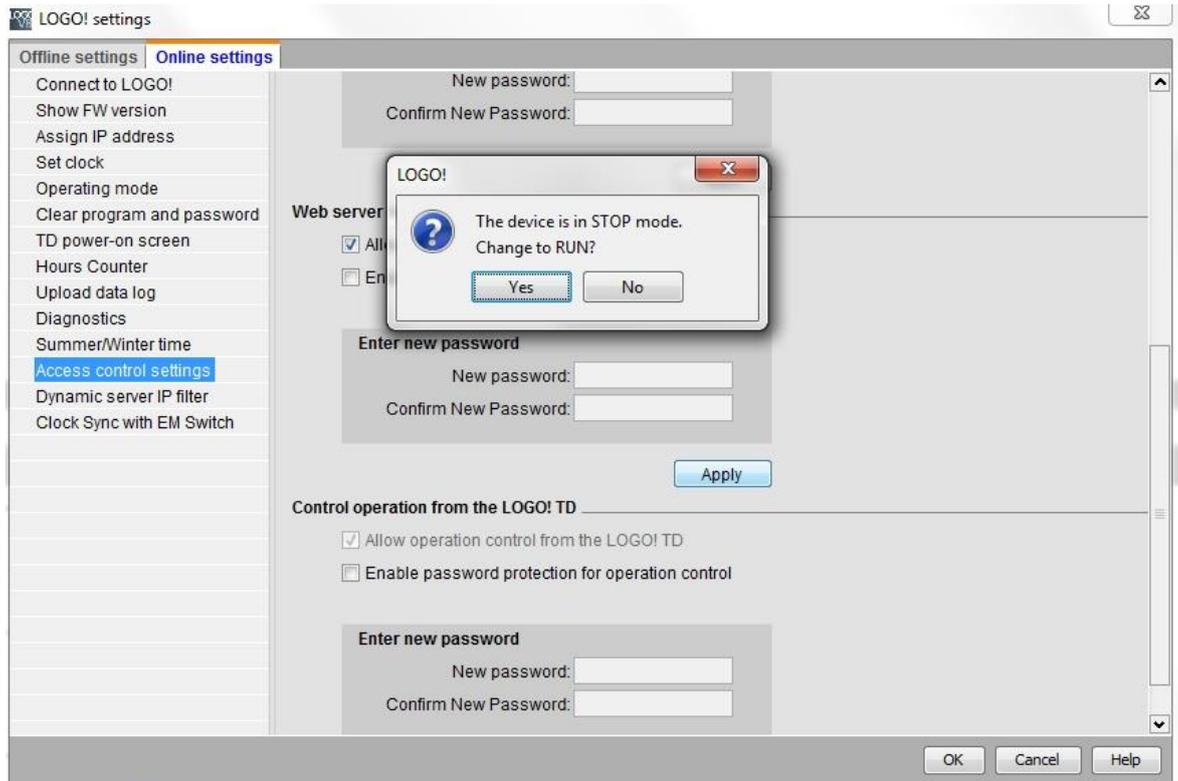


- Cochez la case **Autoriser l'accès au serveur Web** et cliquez sur le bouton **Appliquer**.



Le serveur Web est activé et le module LOGO! passe de nouveau en mode MARCHÉ.

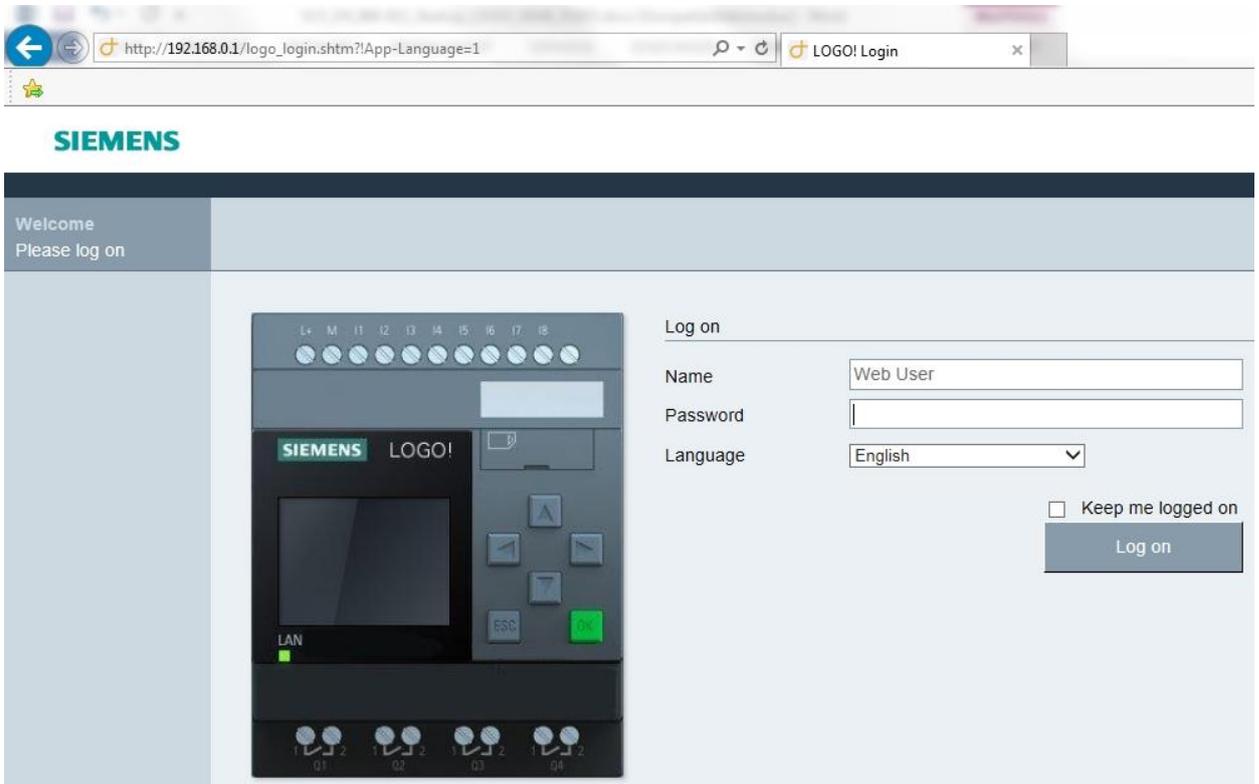
→ Confirmez la mise en mode **MARCHÉ**.



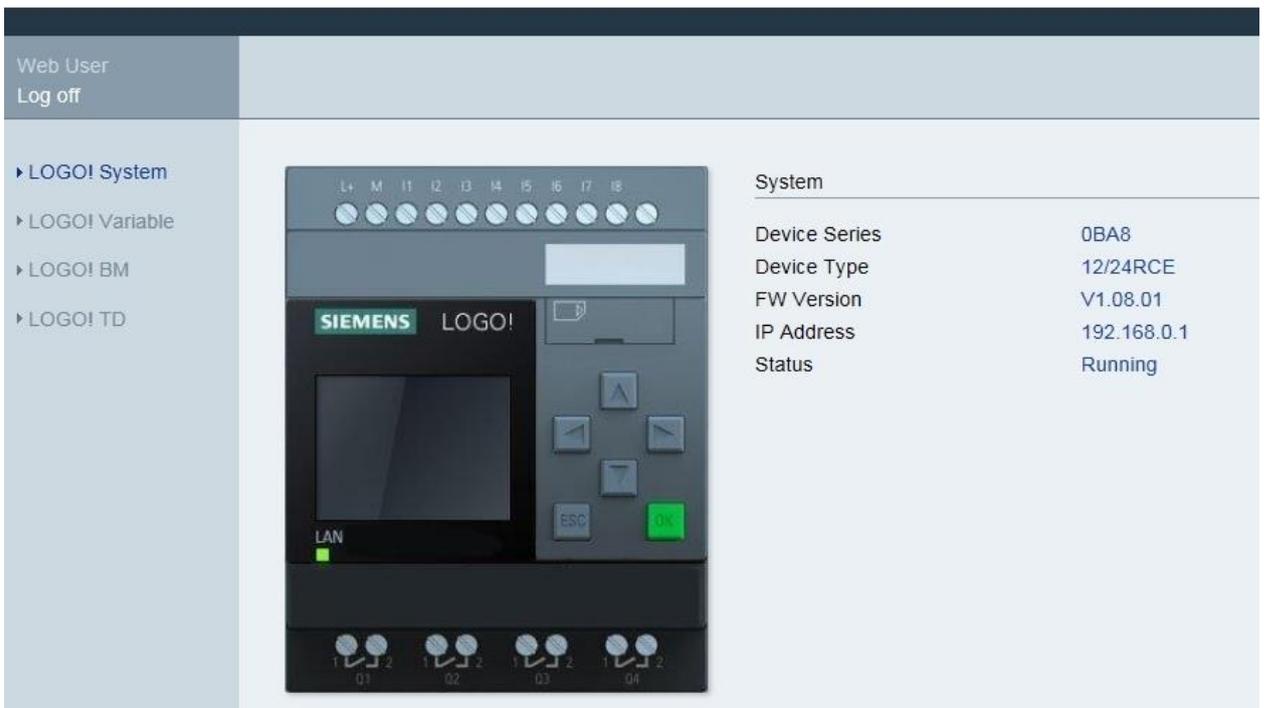
→ Fermez la fenêtre des paramètres LOGO! en cliquant sur **OK**.

8.2 LOGO! dans le navigateur Web

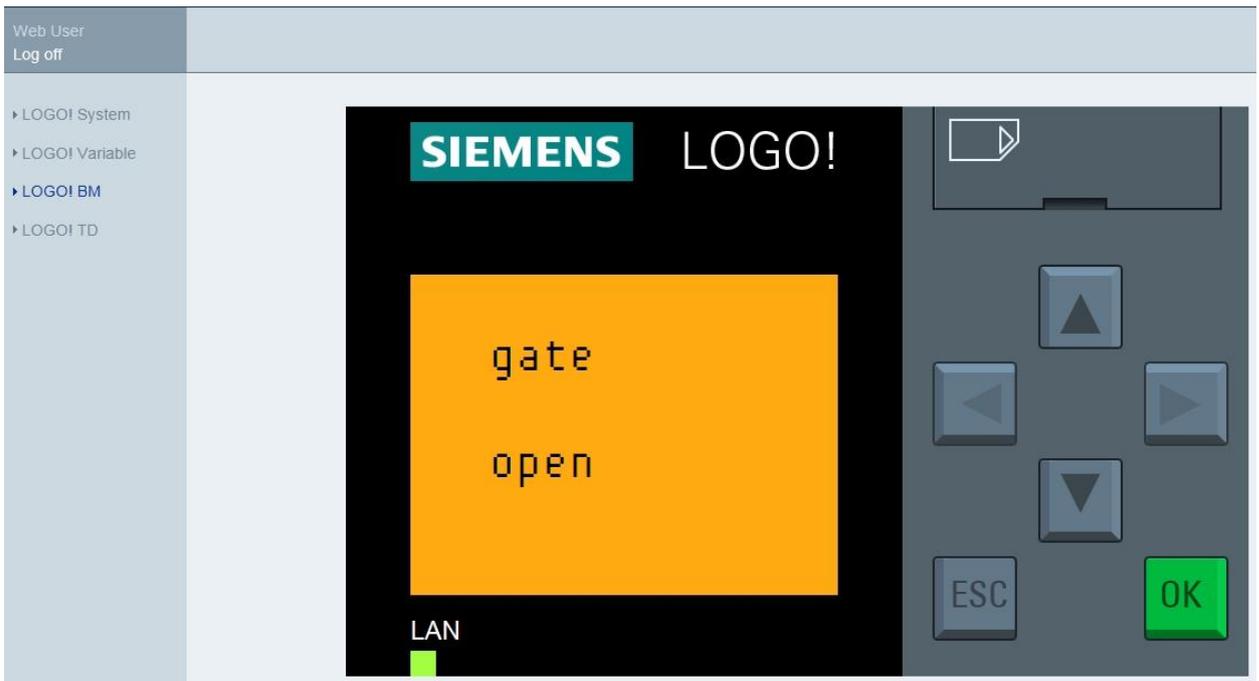
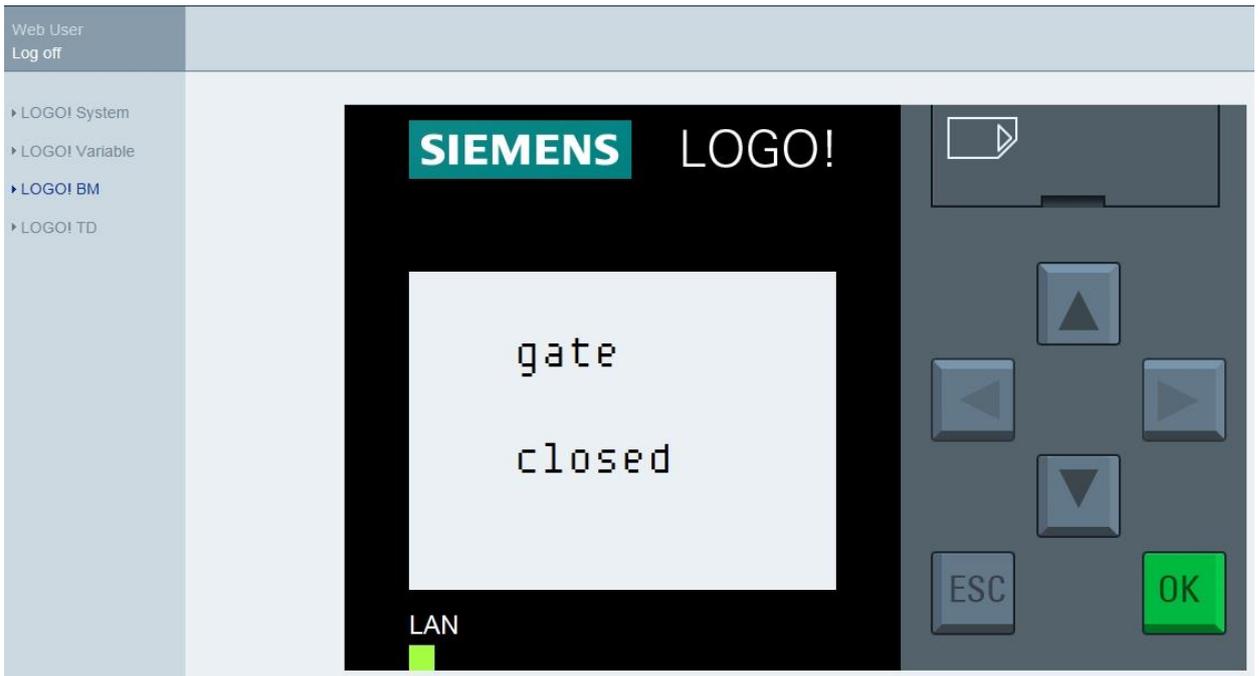
→ Démarrez Internet Explorer et entrez l'adresse IP du LOGO!.



→ Modifiez la langue sur **Français**, puis cliquez sur **Connexion**.



→ Cliquez sur **LOGO! BM** pour afficher l'écran du LOGO! dans le navigateur Web.



Remarque :

Consultez l'aide en ligne pour obtenir des informations sur les différentes utilisations de la vue Web.

9 Informations complémentaires

Le dossier "Instructions" du présent **Curriculum 900-011** contient des informations complémentaires sur la programmation et la manipulation du module LOGO, comme par ex. l'aide en ligne, le manuel LOGO! et les présentations LOGO!, voir le lien ci-dessous.

En outre, une série de liens utiles peut vous fournir des informations pratiques, par ex. : **LOGO! Web Based Training**, Getting Started, Videos, Tutorials, Apps, manuels, guides de programmation et démo logiciel/firmware (Trial Software/Firmware), sous le lien suivant :

www.siemens.com/sce/logo